

# heritage

HERIcraft: Εγχειρίδιο Διευκόλυνσης Εργαστηρίου  
University College Dublin  
ΜΑΙΟΣ 2024

# Εισαγωγή

## Εγχειρίδιο Διευκόλυνσης Εργαστηρίου HERIcraft

Αυτό το εγχειρίδιο παρέχει λεπτομερή βήματα για την προετοιμασία και διεξαγωγή μιας συνεδρίας παιχνιδιού HERIcraft. Οι οδηγίες περιλαμβάνουν την **εγκατάσταση και το παιχνίδι Minecraft**. Συμπεριλαμβάνει τη διαδικασία εγκατάστασης και σύνδεσης του χρήστη, βασικές οδηγίες του παιχνιδιού και **προετοιμασία πριν το εργαστήριο**, συμπεριλαμβανομένων των απαιτήσεων εξοπλισμού και λογισμικού, καθώς και ηθικών ζητημάτων. Μια **λίστα ελέγχου πριν το εργαστήριο** εξασφαλίζει την ετοιμότητα. Το εγχειρίδιο παρουσιάζει συμβουλές για τη διαχείριση του παιχνιδιού και των παικτών κατά τη διάρκεια της συνεδρίας, τον τρόπο αντιμετώπισης τεχνικών ζητημάτων και την παρατήρηση των συμμετεχόντων με τη χρήση εντύπου παρατήρησης. **Οι κατευθυντήριες γραμμές μετά το εργαστήριο** συμπεριλαμβάνουν την τεκμηρίωση των δραστηριοτήτων, την ανασκόπηση, την κοινοποίηση δεδομένων με την ερευνητική ομάδα και την κατανόηση των αναφορών του HERIcraft.

# Περιεχόμενα

<b>Εισαγωγή</b>	<b>1</b>
HERIcraft: Εγχειρίδιο Διευκόλυνσης Εργαστηρίου	1
<b>Index</b>	<b>2</b>
<b>Πώς να εγκαταστήσετε το Minecraft και να παίξετε</b>	<b>3</b>
Εγκατάσταση και σύνδεση	3
Ανοίξτε το Microsoft Store	3
Ανοίξτε το Minecraft Launcher	3
Επιλογή Έκδοσης	3
Πρόσβαση στον διακομιστή (Multiplayer)	4
Παίζοντας Minecraft	4
Βασικές Ενέργειες	4
Προχωρημένες Ενέργειες	5
Ειδικές Ενέργειες για Multiplayer	5
<b>Πριν από το εργαστήριο</b>	<b>6</b>
Προετοιμασία του παιχνιδιού	6
Υλικό	6
Λογισμικό	6
Προετοιμασία της συνεδρίας παιχνιδιού	6
Ηθική	7
Λίστα Ελέγχου	7
<b>Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου</b>	<b>8</b>
Διαχείριση του παιχνιδιού και των παικτών	8
Τεχνική Υποστήριξη	8
Παρατήρηση	9
Έντυπο Παρατήρησης	9
<b>Μετά το εργαστήριο</b>	<b>9</b>
Αναφορά της δραστηριότητας	9
Παροχή δεδομένων στην ερευνητική ομάδα	9
Η δομή μιας αναφοράς HERIcraft	9
<b>Παράρτημα 1</b>	<b>12</b>

# Πώς να εγκαταστήσετε το Minecraft και να παίξετε

## Εγκατάσταση και σύνδεση

Μια άδεια χρήσης Minecraft έχει δοθεί σε όλες τις περιοχές πιλότους για να πειραματιστούν και να δοκιμάσουν το παιχνίδι πριν προγραμματίσουν μια συνεδρία παιχνιδιού για τις δραστηριότητες κοινού οραματισμού (co-envision) με την κοινότητα.

Το πρώτο βήμα είναι να συνδεθείτε στο Microsoft Store χρησιμοποιώντας τα στοιχεία που σας έχουν δοθεί.

Στη συνέχεια, πρέπει να εγκαταστήσετε το Minecraft Launcher. Μόλις εγκατασταθεί το παιχνίδι, το τρίτο βήμα είναι να αποκτήσετε πρόσβαση στον διακομιστή HERItcraft. Η όλη διαδικασία περιγράφεται παρακάτω και παρουσιάζεται στο βίντεο εκμάθησης [\[Σύνδεσμος Βίντεο\]](#)

### Ανοίξτε το Microsoft Store

1. Συνδεθείτε χρησιμοποιώντας τους λογαριασμούς που παρέχονται από την ερευνητική ομάδα ή αγοράστηκαν για τη δραστηριότητα.
2. Ελέγξτε αν η σύνδεση ήταν επιτυχής.

### Ανοίξτε το Minecraft Launcher

3. Κατεβάστε το Minecraft Launcher [\[σύνδεσμος\]](#).
4. Εντοπίστε το πρόγραμμα εγκατάστασης του Minecraft Launcher στον υπολογιστή σας και ανοίξτε το.
5. Χρησιμοποιήστε τα στοιχεία του λογαριασμού Microsoft για να συνδεθείτε (άδειες παρέχονται από την ερευνητική ομάδα).
6. Χρησιμοποιήστε την καρτέλα στα αριστερά για να επιλέξετε Minecraft Java.

### Επιλογή Έκδοσης

Ο launcher θα έχει ως προεπιλογή την τελευταία έκδοση του Minecraft. Ο διακομιστής είναι προσβάσιμος χρησιμοποιώντας την τελευταία έκδοση.

Σε περίπτωση που δεν μπορεί να αποκτήσει πρόσβαση στον διακομιστή, απαιτείται νέα εγκατάσταση της έκδοσης. Ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες για την εγκατάσταση:

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα "Εγκαταστάσεις" στην κορυφή του launcher.
2. Κάντε κλικ στο "Νέα Εγκατάσταση" για να δημιουργήσετε ένα νέο προφίλ.

3. Χρησιμοποιήστε το αναδυόμενο μενού "Έκδοση" για να επιλέξετε την έκδοση "Release 1.20.2" του Minecraft.
4. Ονομάστε το προφίλ σας και κάντε κλικ στο "Δημιουργία".
5. Επιστρέψτε στην καρτέλα "Παιχνίδι", επιλέξτε το νέο σας προφίλ από το αναδυόμενο μενού δίπλα στο πράσινο κουμπί "Παιχνίδι" και κάντε κλικ στο "Παιχνίδι".

### Πρόσβαση στον διακομιστή (Multiplayer)

1. Από το κύριο μενού, κάντε κλικ στο κουμπί "Multiplayer".
2. Κάντε κλικ στο κουμπί "Προσθήκη Διακομιστή" για να αποθηκεύσετε τις λεπτομέρειες του διακομιστή για μελλοντική πρόσβαση.
3. Εισάγετε το όνομα του διακομιστή: HERItcraft
4. Εισάγετε τη διεύθυνση IP του διακομιστή [**198.244.210.96**]
5. Κάντε κλικ στο "Αποθήκευση" για να αποθηκεύσετε τον διακομιστή.
6. Επιλέξτε τον διακομιστή από τη λίστα και κάντε κλικ στο "Σύνδεση με Διακομιστή" για να εισέλθετε στο παιχνίδι.



# Παίζοντας Minecraft

## Βασικές Ενέργειες

- Κοιτάξετε γύρω: Μετακινήστε το ποντίκι για να αλλάξετε την κατεύθυνση του οπτικού σας πεδίου.
- Αποθήκη: Πατήστε E για να ανοίξετε την αποθήκη σας.
- Επίθεση/Καταστροφή: Πατήστε αριστερό κλικ για να επιτεθείτε σε εχθρούς ή να σπάσετε μπλοκ.
- Χρήση Αντικειμένου/Τοποθέτηση Μπλοκ: Πατήστε δεξί κλικ για να χρησιμοποιήσετε αντικείμενα ή να τοποθετήσετε μπλοκ.
- Αφήστε Αντικείμενο: Πατήστε Q για να ελευθερώσετε το επιλεγμένο αντικείμενο από την αποθήκη σας.
- Αλλαγή Αντικειμένου στο Χέρι: Χρησιμοποιήστε το ροδάκι κύλισης του ποντικιού ή τα αριθμητικά πλήκτρα 1-9 για να αλλάξετε μεταξύ των αντικειμένων γρήγορης πρόσβασης.

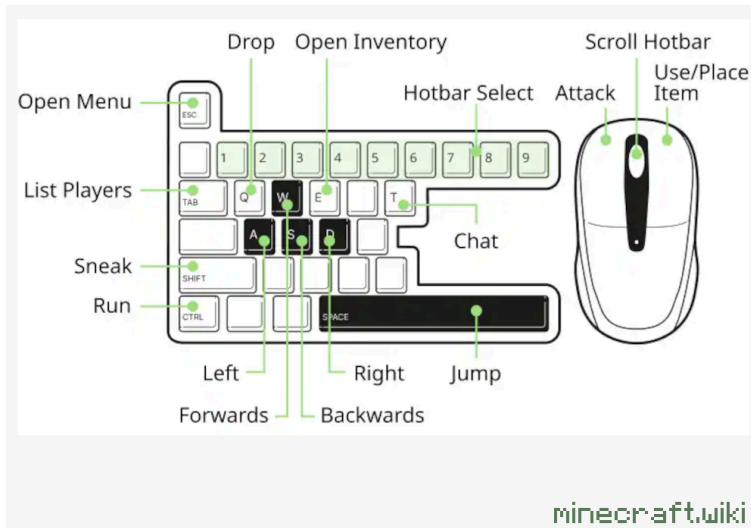
## Προχωρημένες Ενέργειες

- Κατασκευή  
Τραπέζι Κατασκευής: Κάντε δεξί κλικ για να ανοίξετε την διεπαφή του τραπεζιού κατασκευής.  
Βιβλίο Συνταγών: Χρησιμοποιήστε το βιβλίο συνταγών (προσβάσιμο από την αποθήκη σας) για να δείτε τις διαθέσιμες κατασκευαστικές συνταγές.
- Αλληλεπιδράσεις  
Κιβώτια: Κάντε δεξί κλικ για να ανοίξετε τα κιβώτια.  
NPCs (Non-Playable Χαρακτήρες): Κάντε δεξί κλικ για να μιλήσετε.  
Βιβλία: Επιλέξτε τα από την γρήγορη πρόσβαση και κάντε δεξί κλικ για να τα διαβάσετε.

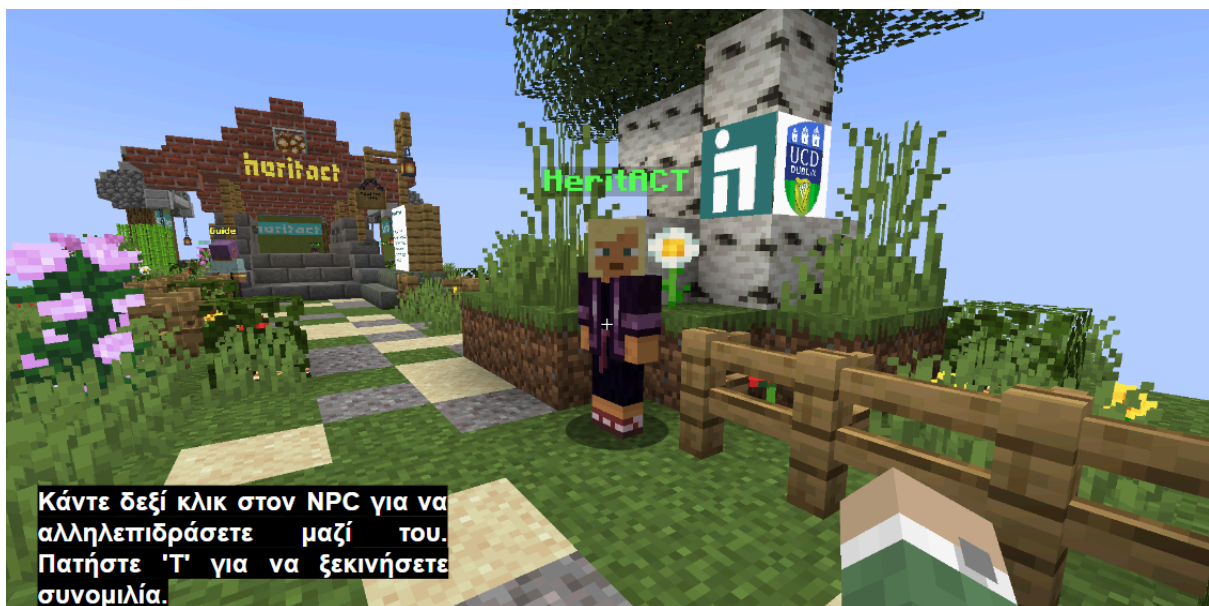
## Ειδικές Ενέργειες για Multiplayer

- Συνομιλία  
Άνοιγμα Συνομιλίας: Πατήστε T για να ανοίξετε το παράθυρο συνομιλίας.  
Αποστολή Μηνύματος: Πληκτρολογήστε το μήνυμά σας και πατήστε Enter για να το στείλετε σε όλους τους παίκτες του διακομιστή.
- Εντολές  
Εντολές με Slash: Πληκτρολογήστε / ακολουθούμενο από μια εντολή (π.χ., **/warp heritact** για να επιστρέψετε στο σημείο αναγέννησης).

Εντολές Διακομιστή: Μια λίστα με τις συγκεκριμένες εντολές που είναι διαθέσιμες στον διακομιστή εμφανίζεται στην περιοχή του λόμπι.



Ο χάρτης συντομεύσεων πληκτρολογίου και ποντικιού εμφανίζεται στους παίκτες στην περιοχή του λόμπι. Ωστόσο, μπορούν να δοθούν εκτυπωμένα αντίγραφα σε λιγότερο έμπειρους παίκτες.



Περιοχή Λόμπι

# Πριν από το εργαστήριο

## Προετοιμασία του παιχνιδιού

### Εξοπλισμός

Ο απαιτούμενος εξοπλισμός για μια συνεδρία παιχνιδιού HERItcraft είναι τουλάχιστον 15 φορητοί υπολογιστές συνδεδεμένοι στο διαδίκτυο. Το παιχνίδι μπορεί επίσης να παιχτεί σε iPads, tablets ή smartphones. Ωστόσο, συνιστάται οι συμμετέχοντες να χρησιμοποιούν τις δικές τους άδειες χρήσης Minecraft στην περίπτωση αυτή.

### Λογισμικό

Το UCD θα παρέχει έως 15 άδειες χρήσης Minecraft για πρόσβαση στο παιχνίδι.

Εάν ο συνεργάτης της πιλοτικής περιοχής σκοπεύει να έχει συνεδρίες παιχνιδιού με περισσότερους από 30 παίκτες ταυτόχρονα, συνιστάται να αποκτήσει επιπλέον άδειες. Διαφορετικά, η συνεδρία παιχνιδιού θα πρέπει να χωριστεί σε δύο επιμέρους συνεδρίες με λιγότερους συμμετέχοντες η κάθε μία.

## Προετοιμασία της συνεδρίας παιχνιδιού

Μια δραστηριότητα HERItcraft συνήθως διαρκεί περίπου 2 ώρες για να ολοκληρωθεί. Η πρώτη ώρα αφιερώνεται στη ρύθμιση του χώρου και του παιχνιδιού για τη συνεδρία. Η δεύτερη ώρα περιλαμβάνει τη συνεδρία παιχνιδιού, η οποία χωρίζεται σε 10 λεπτά για εισαγωγή και ενημέρωση, 40 λεπτά παιχνιδιού και 10 λεπτά ανασκόπησης.

Κατά τη διάρκεια της ενημέρωσης, οι συντονιστές θα πρέπει να συστηθούν, να παρουσιάσουν το έργο και να εξηγήσουν τη δραστηριότητα, προβλέποντας τι θα κάνουν οι συμμετέχοντες στο παιχνίδι. Είναι σημαντικό να σημειωθεί ότι οι συμμετέχοντες θα πρέπει να ενημερώνονται ότι όλες οι ενέργειες στο παιχνίδι, συμπεριλαμβανομένων των μηνυμάτων συνομιλίας, αποθηκεύονται στον διακομιστή, χωρίς να συλλέγονται ή να συνδέονται με αυτά τα δεδομένα οποιαδήποτε προσωπικά δεδομένα. Ανάλογα με τις προγραμματισμένες δραστηριότητες για κάθε πόλη πιλότο, πρέπει να γίνουν προσαρμογές στην ενημέρωση.

Η συνεδρία ανασκόπησης χρησιμεύει ως ολοκλήρωση της συνεδρίας παιχνιδιού και περιλαμβάνει την προώθηση των παρακάτω ερωτήσεων προς τους συμμετέχοντες:

- Τι θυμάστε για το παιχνίδι που παίξατε;



- Πώς ήταν η εξερεύνηση του [όνομα πιλοτικού μέρους] στο Minecraft;
- Τι σας άρεσε περισσότερο στο παιχνίδι;
- Τι δεν σας άρεσε στο παιχνίδι;
- Τι θα αλλάζατε στο παιχνίδι;

Οι παρατηρήσεις από τις απαντήσεις μπορούν να καταγραφούν στην ενότητα σχολίων του εγγράφου παρατήρησης.

## Ηθική

Πρέπει να ζητηθεί ανασκόπηση ηθικής εκ των προτέρων για να ξεκινήσει η προετοιμασία μιας δραστηριότητας HERIcraft για τις πόλεις πιλότους. Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την ηθική μπορούν να βρεθούν στο σχέδιο διαχείρισης δεδομένων του HeritACT. Η πόλη πιλότος είναι υπεύθυνη για την πρόσληψη συμμετεχόντων και θα πρέπει να επικοινωνήσει εκ των προτέρων με διευθυντές σχολείων και/ή γονείς για να μοιραστεί το Δελτίο Πληροφοριών και τα έντυπα Συγκατάθεσης και Συναίνεσης (θα παρέχεται από την ερευνητική ομάδα).

## Λίστα Ελέγχου

- **Σύνδεση στο Διαδίκτυο**  
Έχετε αξιόπιστη σύνδεση στο διαδίκτυο;  
Έχετε εναλλακτική σύνδεση στο διαδίκτυο (mobile hotspot);
- **Φορητοί Υπολογιστές**  
Έχουν φορτιστεί όλοι οι φορητοί υπολογιστές; Αν όχι, υπάρχουν αρκετές πρίζες για να τους συνδέσετε;
- **Άδειες/Σύνδεση**  
Είναι όλοι οι φορητοί υπολογιστές συνδεδεμένοι στο Microsoft Store;  
Έχουν εγκατασταθεί όλοι οι φορητοί υπολογιστές το Minecraft Launcher;  
Έχουν ανοίξει όλοι οι φορητοί υπολογιστές τον διακομιστή HERIcraft στο παιχνίδι;
- **Συμμετέχοντες**  
Μπορεί να χρειαστεί να γίνουν προσαρμογές στο χώρο ανάλογα με τον αριθμό των συμμετεχόντων.  
Οι συμμετέχοντες μπορούν να παίξουν μόνοι ή σε ομάδες των 3 παικτών. Ο προτιμώμενος αριθμός συμμετεχόντων ανά φορητό υπολογιστή είναι δύο.
- **Έντυπα Συγκατάθεσης**  
Έχουν υπογράψει όλοι οι συμμετέχοντες/γονείς/κηδεμόνες το έντυπο;

# Κατά τη διάρκεια του εργαστηρίου

## Διαχείριση του παιχνιδιού και των παικτών

Τουλάχιστον δύο άτομα είναι απαραίτητα για τη διαχείριση μιας συνεδρίας παιχνιδιού HERIcraft. Ένα άτομο θα είναι υπεύθυνο για την εισαγωγή και ανασκόπηση, καθώς και για την ολοκλήρωση του έντυπο παρατήρησης. Το άλλο άτομο θα βοηθά τους παίκτες με το παιχνίδι.

### Τεχνική Υποστήριξη

Ένα μέλος της ομάδας της UCD θα παρέχει διαδικτυακή υποστήριξη κατά τη διάρκεια της συνεδρίας παιχνιδιού.

Η διαδικτυακή υποστήριξη θα παρέχεται μέσω κλήσης Zoom που θα έχει προγραμματιστεί εκ των προτέρων πριν από την έναρξη της συνεδρίας παιχνιδιού.

Το άτομο υποστήριξης θα έχει πρόσβαση τόσο στην κονσόλα του διακομιστή όσο και στο παιχνίδι, έχοντας τη δυνατότητα να παρέχει βοήθεια στους παίκτες στο παιχνίδι, όπως τηλεμεταφορές και δωρεές αντικειμένων/μπλοκ.

## Παρατήρηση

### Έντυπο Παρατήρησης

Το έντυπο παρατήρησης πρέπει να συμπληρωθεί από έναν από τους συντονιστές.

Περιέχει χώρο για γενικές σημειώσεις καθώς και κλίμακα αξιολόγησης για την εκτίμηση του επιπέδου συμμετοχής κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

Το έντυπο παρατήρησης (Παράρτημα 1) μπορεί να εκτυπωθεί για να είναι πιο εύκολη η συμπλήρωσή του.

Κατατάξτε τις παρακάτω διαστάσεις σύμφωνα με τις παρατηρήσεις σας, λαμβάνοντας υπόψη την ομάδα των συμμετεχόντων στη συνεδρία. Σημαντικά γεγονότα μπορούν να καταγραφούν στην ενότητα των σημειώσεων.

# Μετά το εργαστήριο

## Αναφορά της δραστηριότητας

### Παροχή δεδομένων στην ερευνητική ομάδα

Μετά το εργαστήριο με το παιχνίδι, συνιστάται η ομάδα συντονισμού να πραγματοποιήσει μια συνεδρία ανασκόπησης για να συζητήσει τα αποτελέσματα της δραστηριότητας, τις γενικές παρατηρήσεις και τυχόν δυσκολίες που αντιμετωπίστηκαν. Το έντυπο παρατήρησης μπορεί να χρησιμοποιηθεί κατά τη διάρκεια της συνεδρίας ανασκόπησης της ομάδας.

Επιπλέον, τόσο τα έντυπα παρατήρησης όσο και μια συνοπτική αναφορά, που θα λαμβάνει υπόψη τις ερωτήσεις προς τους συμμετέχοντες, πρέπει να κοινοποιηθούν στην ερευνητική ομάδα.

### Η δομή μιας αναφοράς HERIcraft

Η αναφορά θα παρουσιάζει τα αποτελέσματα της δραστηριότητας στον διακομιστή HERIcraft. Ένα έγγραφο που περιγράφει τα δεδομένα που συλλέχθηκαν χρησιμοποιώντας τις εξής στρατηγικές:

#### Ερωτήσεις κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού:

Ερωτήσεις εντός του παιχνιδιού που στοχεύουν στη συλλογή απόψεων των συμμετεχόντων σχετικά με την κληρονομιά και τις αξίες του Νέου Ευρωπαϊκού Bauhaus.

#### Αρχείο συνομιλιών:

Δημιουργία σύννεφου λέξεων βασισμένο στη συνομιλία των συμμετεχόντων εντός του παιχνιδιού, με επίκεντρο συγκεκριμένες τοποθεσίες.

#### Επεμβάσεις συμμετεχόντων:

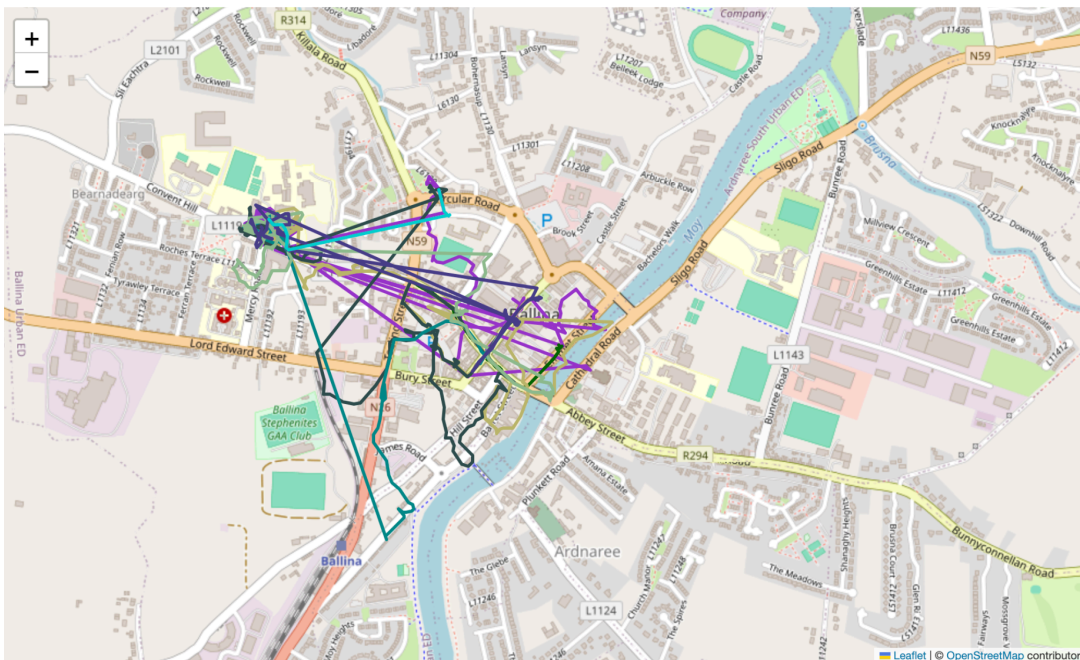
Δημιουργίες εντός του παιχνιδιού θα αρχειοθετούνται ως μοντέλα Sketchfab, προσβάσιμα μέσω κοινόχρηστων συνδέσμων.

#### Μετρικές Υλικών:

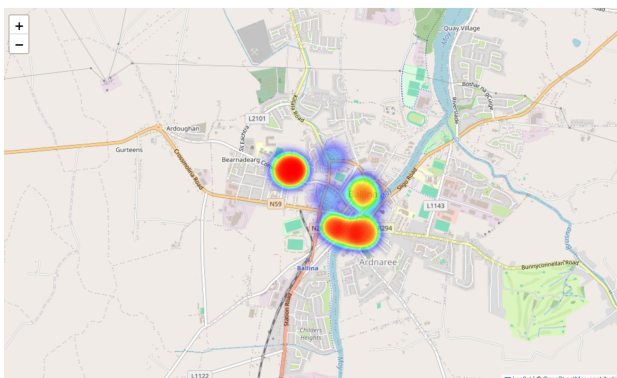
Παρακολούθηση του τύπου και της ποσότητας υλικών (μπλοκ) που χρησιμοποιούνται από τους συμμετέχοντες, καταγεγραμμένα στα αρχεία καταγραφής του διακομιστή. Αυτά τα δεδομένα διευκολύνουν την κατανόηση των προτιμήσεων των συμμετεχόντων όσον αφορά τα υλικά κατασκευής και το τοπίο.

#### Μετρικές Τοποθεσίας:

Καταγραφή των ενεργειών των παικτών, συμπεριλαμβανομένων των κινήσεων εντός του εικονικού περιβάλλοντος. Οπτικοποίηση των βασικών περιοχών αλληλεπίδρασης και των προτιμώμενων διαδρομών θα είναι διαθέσιμη μέσω οπτικοποιήσεων βασισμένων σε χάρτες.



Παράδειγμα δεδομένων παρακολούθησης κίνησης παικτών



Παράδειγμα αναπαράστασης σε χάρτη θερμότητας των ενεργειών που πραγματοποιούνται από τους παίκτες

Η ένταση του χρώματος αντιπροσωπεύει τη συχνότητα ή τη συγκέντρωση των ενεργειών των παικτών σε συγκεκριμένες περιοχές του κόσμου του παιχνιδιού. Θερμότερα χρώματα όπως το κόκκινο ή το πορτοκαλί υποδεικνύουν περιοχές όπου σημειώθηκαν περισσότερες ενέργειες, ενώ ψυχρότερα χρώματα όπως το μπλε ή το πράσινο αντιπροσωπεύουν περιοχές με λιγότερες ενέργειες. Αυτή η οπτικοποίηση μπορεί να βοηθήσει στην αναγνώριση προτύπων συμπεριφοράς των παικτών, δημοφιλών σημείων συγκέντρωσης ή περιοχών ενδιαφέροντος εντός του περιβάλλοντος του παιχνιδιού.



# Παράρτημα 1

Κατηγοριοποιήστε τις παρακάτω διαστάσεις σύμφωνα με τις παρατηρήσεις σας, λαμβάνοντας υπόψη την ομάδα των συμμετεχόντων στη συνεδρία. Σημαντικά γεγονότα ή σχόλια από τους συμμετέχοντες μπορούν να καταγραφούν στην ενότητα σημειώσεων.

Διάσταση	Χαμηλό	Μέτριο-χαμηλό	Μέτριο-υψηλό	Υψηλό
Επίπεδο διασκέδασης	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο συνεργασίας	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο επικοινωνίας	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο πρόκλησης (λήψη αποφάσεων)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο έκπληξης	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο διαπραγμάτευσης	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο δέσμευσης (συμμετοχή)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Επίπεδο απογοήτευσης και άγχους	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

**Σημειώσεις:** \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_