

heritage

DesignYourHeritage video game

MANUALE



The project has received funding from HORIZON-CL2-2022-HERITAGE-01
under **Grant Agreement Number 101094998**

Cos'è

DesignYourHeritage

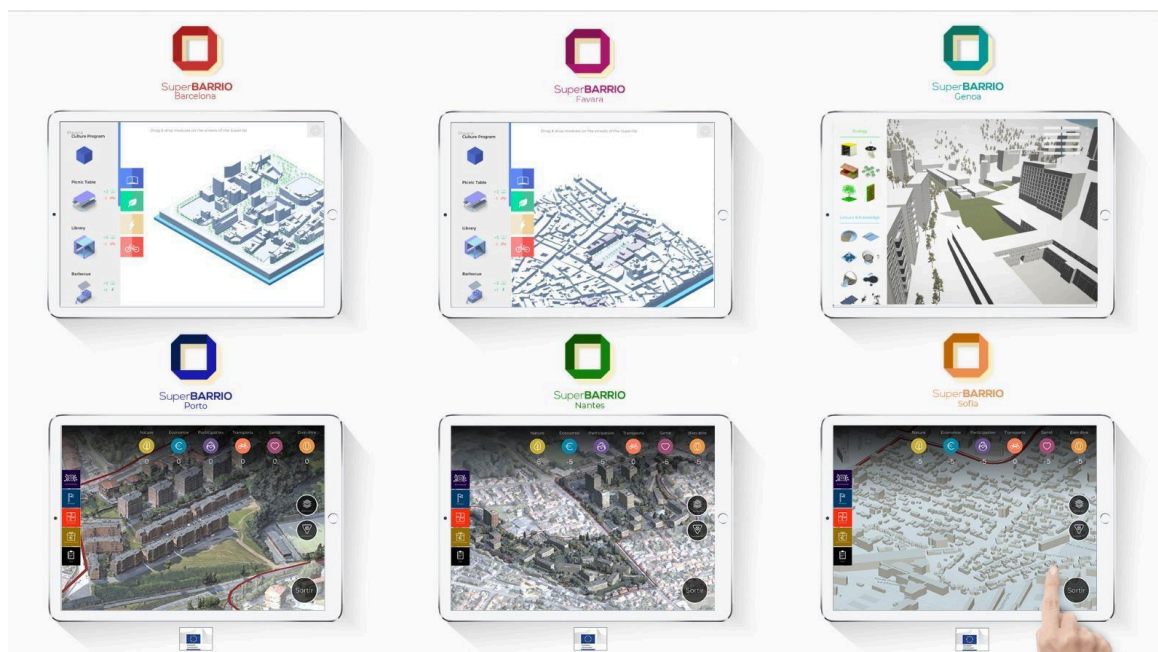
DesignYourHeritage è un videogioco che consente ai cittadini di tutte le età di partecipare alla progettazione e riattivazione degli spazi del nostro patrimonio architettonico.

DesignYourHeritage - una nuova edizione del videogioco SuperBarrio sviluppato per il progetto URBiNAT H2020 - è uno strumento digitale all'avanguardia che consente ai cittadini di tutte le età di partecipare attivamente alla progettazione e riattivazione degli spazi del nostro patrimonio architettonico. Lo strumento invita i partecipanti a esplorare, immaginare e contribuire al futuro dei siti del patrimonio locale. Con la sua interfaccia dinamica e intuitiva, la partecipazione al processo di progettazione diventa ludica e coinvolgente. Lo strumento fornisce un catalogo di soluzioni progettuali, sviluppate dai partner di Heritact, basate sui principi dell'iniziativa New European Bauhaus. Gli utenti possono scegliere la soluzione che ritengono più adatta per il loro spazio del patrimonio e trascinarla nella rappresentazione 3D dell'area. Posizionando la/le soluzione/i scelta/e nell'area, lo strumento calcola un Coefficiente di performance basato sugli indicatori di 'cultura', 'comunità', 'resilienza climatica' ed 'esperienza', offrendo una visione olistica dell'impatto previsto di ciascun progetto. I dati degli utenti vengono raccolti e analizzati per assistere i responsabili delle politiche, le autorità pubbliche, i pianificatori urbani e gli architetti nel prendere decisioni informate riguardo agli interventi.

Il videogioco DesignYourHeritage può essere scaricato dal Google Play Store con il nome SuperBarrio - HeritACT.



SuperBarrio Barcelona



Previous Versions of SuperBarrio

Pubblico e applicazioni

Il videogioco DesignYourHeritage è uno strumento digitale dinamico progettato per enti pubblici, urbanisti e architetti, per rendere i processi di co-progettazione più inclusivi e interattivi. Il suo scopo è coinvolgere i cittadini di tutte le età nella progettazione collaborativa degli spazi del patrimonio architettonico, fornendo loro una piattaforma per prendere decisioni informate, esprimere le loro opinioni, manifestare desideri e condividere proposte. Questo strumento innovativo facilita la raccolta e la visualizzazione dei dati raccolti e, inoltre, serve a educare gli utenti sui principi dell'iniziativa New European Bauhaus. Con alcune modifiche, il videogioco può essere facilmente implementato in vari siti.

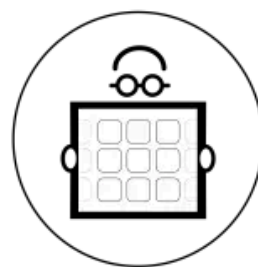
L'impatto previsto dall'uso di DesignYourHeritage include la promozione del senso di appartenenza, l'incoraggiamento alla partecipazione attiva nella comunità, la fornitura di dati preziosi per una riattivazione del patrimonio incentrata sulla comunità e il contributo all'aumento della consapevolezza sulle iniziative europee (New European Bauhaus, European Green Deal, soluzioni basate sulla natura).



DATA
ANALYTICS



EDUCATION and
AWARENESS



COMMUNICATING
URBAN PLANS

Come giocare

Tempo: massimo 30 minuti

Utenti: DesignYourHeritage può essere utilizzato indipendentemente, tuttavia si suggerisce di organizzare workshop di co-progettazione per potenziare le capacità dello strumento. Gli stakeholder locali di tutte le età e provenienze sono invitati a utilizzare lo strumento. Gli utenti dovrebbero avere una comprensione di base del progetto, dei siti pilota e delle esigenze locali per partecipare efficacemente al processo di co-progettazione.

Attrezzatura: Sono necessari tablet o smartphone dotati del sistema operativo Android, insieme a una connessione internet, per scaricare il videogioco e caricare i dati delle sessioni di gioco sul cloud di back-end. Il download è disponibile gratuitamente.

Il videogioco DesignYourHeritage può essere scaricato dal Google Play Store con il nome SuperBarrio - HeritACT.

Competenze: Gli utenti devono avere competenze informatiche di base e conoscenze dei siti pilota per utilizzare lo strumento in modo efficace.

Istruzioni passo passo:

1. Scaricare il gioco dal Google Play Store
2. Accedere compilando il questionario
3. L'obiettivo del gioco è ottenere il Coefficiente di impatto bilanciato più alto. I contatori partono da 0 e cambiano in base alle soluzioni progettuali scelte
4. Sfogliare il catalogo delle soluzioni e leggere le descrizioni
5. Zoomare nell'area di intervento e scegliere quale soluzione si adatta meglio
6. Trascinare e rilasciare le soluzioni nell'area scelta. Cliccando su una soluzione appare un modulo informativo. È possibile ruotare o rimuovere le soluzioni scelte.
7. Valutare la propria decisione studiando i punteggi di impatto
8. Recensire il gioco

Catalogo delle soluzioni

Descrizione delle soluzioni

	Categoria	Nome della categoria e Location (E-Eleusis, B-Ballina, M-Milan)	Descrizione
1.1	Spazio espositivo e informativo	Padiglione informativo (E, B)	Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da hub informativo all'aperto per eventi e programmi locali.
1.2		Spazio espositivo mobile	Il mobile portatile è progettato per essere facilmente spostato e utilizzato in diversi luoghi. Può funzionare come spazio espositivo o fornire informazioni sugli eventi e le attività locali. Inoltre, incorpora elementi verdi.
2.1	Spazio educativo	Padiglione didattico (E,B)	Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per funzionare come spazio didattico all'aperto per varie fasce di età.
2.2		Scuola mobile (E,M)	Il gruppo di mobili mobili è progettato come spazio didattico all'aperto che può essere disposto in vari modi.

2.3		Parete giardino per bambini (B,M)	Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo sistema modulare verde è un innovativo muro verde che funziona come giardino educativo, caratterizzato da varie piante. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere realizzabile.
3.1	Sistemi di ombreggiatura	Tensegrità verde per l'ombreggiatura (E,M)	La struttura leggera, autosufficiente e verde funge da rifugio dal sole, fornendo ombra e raffreddamento grazie all'effetto di evapotraspirazione della vegetazione. Il concetto di design tensegrità si basa su componenti disposti in modo da bilanciare le forze di tensione e compressione, risultando in una struttura stabile ma flessibile.
3.2		Ombreggiatura con materiali riciclati (E,B)	Seguendo l'approccio "Cradle-to-cradle" del design a ciclo di vita completo, una struttura di ombreggiatura viene sviluppata utilizzando materiali organici.
3.3		Padiglione rifugio climatico (E)	Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da rifugio dal sole, fornendo ombra. La sua versatilità consente una facile riconfigurazione, rendendolo adatto a vari ambienti e adattabile a condizioni ambientali mutevoli.
4.1	Sistema di gestione idrica	Installazione tensegrità per la raccolta dell'acqua (E,M)	La struttura leggera, autosufficiente e verde integra un sistema di raccolta della nebbia o un collettore di acqua piovana. Il concetto di design tensegrità si basa su componenti disposti in modo da bilanciare le forze di tensione e compressione, risultando in una struttura stabile ma flessibile.
4.2		Padiglione idrico (E,B)	Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da sistema di gestione dell'acqua, servendo a scopi come un sistema di raccolta della nebbia o un collettore di acqua piovana.
4.3		Soluzione naturale per la gestione dell'acqua (B,M)	Questa soluzione di design verde è progettata per incorporare l'acqua come elemento chiave del design. Questa soluzione utilizza processi naturali per convogliare il deflusso delle acque piovane, rimuovendo detriti e inquinamento. Può anche essere una soluzione per ricaricare le falde acquifere. La soluzione è progettata per

			favorire il collegamento della comunità alla natura secondo i principi del Green Deal Europeo.
4.4		Parete verde per l'assorbimento dell'acqua (B,M)	Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo muro verde serve a diversi scopi: assorbe l'acqua piovana fungendo da buffer per ritardare lo scarico nel sistema fognario, purifica l'acqua piovana e facilita l'evaporazione dell'acqua attraverso le piante. Queste caratteristiche stabilizzano i livelli delle falde acquifere, riducono il carico di picco sul sistema fognario e mitigano il rischio di alluvioni.
5.1	Spazio comunitario	Spazio riunioni con tensesgrità verde (E,M)	La struttura leggera, autosufficiente e verde può essere utilizzata come piccolo spazio riunioni all'aperto per eventi comunitari. Il concetto di design tensesgrità si basa su componenti disposti in modo da bilanciare le forze di tensione e compressione, risultando in una struttura stabile ma flessibile.
5.2		Padiglione per riunioni (E,B)	Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da spazio di riunione comunitaria. La sua versatilità consente una facile riconfigurazione, rendendolo adatto a vari ambienti e adattabile a condizioni ambientali mutevoli.
5.3		Tavolo da ping pong (E,M)	Questo tavolo da ping pong facilmente trasportabile può essere posizionato in qualsiasi luogo all'aperto in base alle esigenze della comunità. Quando non viene utilizzato come tavolo da ping pong, funziona come pezzo di arredamento per esterni.
5.4		Scacchiera a grandezza naturale (E,M)	Questi pezzi di arredamento per esterni possono essere disposti in un tavolo da scacchi a grandezza naturale, offrendo un'attività ricreativa per la comunità.
5.5		Padiglione per eventi culturali e artistici (E, B)	Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da palco per esibizioni musicali. La sua versatilità consente una facile riconfigurazione, rendendolo adatto a vari ambienti e adattabile a condizioni ambientali mutevoli.

5.6		Palco (E)	Questi pezzi di arredamento per esterni possono essere configurati in un ambiente da palco adatto per spettacoli musicali e altre performance, migliorando la versatilità dello spazio per eventi comunitari e intrattenimento.
5.7		Panchine e tavoli mobili (M)	Progettati per la versatilità, questi pezzi di arredamento per esterni portatili offrono opzioni funzionali multiple, fungendo da panchina per la lettura o da spazio di lavoro all'aperto per lavoratori a distanza.
5.8		Cucina e bar mobili (M)	Questa struttura leggera e portatile funge da cucina e bar comunitario all'aperto. Il suo layout versatile e la sua funzionalità lo rendono uno spazio ideale per riunioni ed eventi comunitari.
5.9		Mercato mobile (M)	Progettata non solo per mercati all'aperto, questa struttura portatile di tavoli e panche può trasformarsi in mobili comunitari per riunioni nei giorni non di mercato.
6.1	Sistema di supporto alla biodiversità	Parete verde multi sensoriale (B,M)	Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo innovativo sistema modulare verde funge da giardino sensoriale, stimolando la vista, l'udito, il tatto, il gusto e l'olfatto attraverso diverse piante e insetti. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere fattibile.
6.2		Giardino sensoriale (B, M)	Il giardino sensoriale è una soluzione verde per stimolare la vista, l'udito, il tatto, il gusto e l'olfatto attraverso diverse piante e insetti. Mira a favorire il collegamento della comunità con la natura con effetti positivi sull'ambiente e sulla salute psicofisica dei cittadini. Inoltre, è uno strumento per l'educazione alla biodiversità e lo sviluppo della ricerca scientifica.
6.3		Parete- rifugio per insetti (B, M)	Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo innovativo sistema modulare verde funziona come rifugio per insetti, fornendo un habitat che supporta la biodiversità. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere praticabile.

6.4		Rifugio per insetti(B,M)	Questo rifugio per insetti lineare offre un habitat per le specie impollinatrici che supportano la biodiversità e favorisce il collegamento della comunità con la natura. Come soluzione basata sulla natura, è direttamente allineata e contribuisce al Green Deal Europeo secondo il principio della promozione della biodiversità per la fauna e la flora in loco.
6.5		Giardino per insetti impollinatori (B, M)	Caratterizzato da diverse piante impollinatrici, questo giardino offre un habitat che supporta la biodiversità e favorisce la conoscenza della biodiversità da parte della comunità e il collegamento dei cittadini con la natura. Come soluzione basata sulla natura, è direttamente allineata e contribuisce al Green Deal Europeo secondo il principio della promozione della biodiversità per la fauna e la flora in loco.
6.6		Orto verticale (B,M)	Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo innovativo sistema modulare verde funge da orto, offrendo una fonte di piante commestibili per la comunità e promuovendo uno stile di vita autosufficiente. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere praticabile.
6.7		Mini foresta (B, M)	Questa soluzione di design verde è una foresta in miniatura che promuovendo la biodiversità all'interno di uno spazio ridotto e introducendo elementi naturali nelle aree urbane produce effetti positivi sull'ambiente e sulla salute psicofisica dei cittadini. Mira a essere una forza trainante per un nuovo approccio alle aree verdi della città che imita i processi naturali per una migliore gestione degli spazi verdi. Inoltre, è uno strumento per l'educazione alla biodiversità e lo sviluppo della ricerca scientifica.
6.8		Giardino mobile (M, E)	Il giardino mobile è progettato per essere altamente flessibile. È portatile e può essere facilmente posizionato in diverse aree del sito in base alle esigenze e alle condizioni migliori per le piante.
7.1	Realtà aumentata	Mostra virtuale (E,M)	La mostra virtuale garantisce una facile accessibilità e inclusione per il pubblico remoto interessato a esplorare il patrimonio culturale locale. Mentre gli individui navigano

			nell'ambiente virtuale, possono scoprire vari aspetti del sito del patrimonio, accedere a contenuti extra come suoni e video musicali e connettersi con archivi di altri siti del patrimonio. Le informazioni aumentate non solo immergono le persone nel mondo virtuale, ma offrono anche dettagli aggiuntivi per chi partecipa di persona.
7.2		Video mapping (E,B)	Il video mapping è uno strumento che aiuta i visitatori a interagire e immergersi nello spazio fisico. Il tema della proiezione è fortemente legato alla comunità locale e alla storia.
7.3		Esperienza AR interattiva (E, B, M)	La realtà aumentata interattiva (AR) arricchisce le informazioni accessibili al pubblico in presenza. Questo miglioramento è attivato scansando un codice QR, che può incorporare direttamente informazioni aumentate o reindirizzare gli utenti a suoni, musica o playlist.

Coefficiente d'impatto

Il catalogo del videogioco DesignYourHeritage presenta ciascuna soluzione con un Coefficiente di impatto su una scala da 0 a 4. Questo Coefficiente viene assegnato in base a quattro indicatori: 'cultura,' 'comunità,' 'resilienza climatica,' e 'esperienza.' Le categorie si basano sui termini chiave del New European Bauhaus: Bello, Sostenibile, Inclusivo.

Coefficiente Descrizione

- 4 Molto rilevante
- 3 Rilevante
- 2 Abbastanza rilevante
- 1 Meno rilevante
- 0 Non applicabile

Cultura: Su una scala da 0 a 4, quanto la soluzione contribuisce a promuovere le attività culturali locali, valorizza la cultura locale e/o fornisce educazione sulla cultura locale.

Comunità: Su una scala da 0 a 4, quanto la soluzione contribuisce a rafforzare i legami comunitari locali, ad esempio fornendo spazi per eventi, promuovendo attività della comunità locale e/o incentivando la partecipazione agli incontri comunitari locali.

Resilienza climatica: Su una scala da 0 a 4, quanto la soluzione contribuisce alla resilienza climatica, ad esempio promuovendo la biodiversità e/o utilizzando varie soluzioni naturali.

Esperienza: Su una scala da 0 a 4, in che misura la soluzione fornisce un'esperienza unica, come un design eccezionale e/o un'esperienza multisensoriale.

	Name of the Solution	Impact Score			
		Culture	Community	Climate resilience	Experience
1.1	Padiglione informativo	2	3	1	2
1.2	Spazio espositivo mobile	3	2	1	2
2.1	Padiglione didattico	4	3	1	2
2.2	Scuola mobile	4	3	1	2
2.3	Parete giardino per bambini	4	3	3	3
3.1	Tensegrità verde per l'ombreggiatura	3	4	3	3
3.2	Ombreggiatura con materiali riciclati	2	3	2	3

3.3	Padiglione rifugio climatico	0	2	4	2
4.1	Installazione tensegrità per la raccolta dell'acqua	1	2	4	4
4.2	Padiglione idrico	1	2	4	3
4.3	Soluzione naturale per la gestione dell'acqua	2	2	4	2
4.4	Parete verde per l'assorbimento dell'acqua	1	2	4	3
5.1	Spazio riunioni con tensegrità verde	2	4	2	4
5.2	Padiglione per riunioni	2	4	0	2
5.3	Tavolo da ping pong	2	4	0	3
5.4	Scacchiera a grandezza naturale	2	4	0	3
5.5	Padiglione per eventi culturali e artistici	3	4	0	3
5.6	Palco	3	4	0	3
5.7	Panchine e tavoli mobili	2	4	0	2
5.8	Cucina e bar mobili	2	4	1	3
5.9	Mercato mobile	2	4	0	3
6.1	Parete verde multi sensoriale	1	3	3	4
6.2	Giardino sensoriale	3	3	3	4
6.3	Parete- rifugio per insetti	2	2	3	3
6.4	Rifugio per insetti	3	3	3	4
6.5	Giardino per insetti impollinatori	3	3	4	3
6.6	Orto verticale	2	3	4	3

6.7	Mini foresta	3	3	4	3
6.8	Giardino mobile	1	3	3	3
7.1	Mostra virtuale	4	2	1	4
7.2	Video mapping	4	2	1	4
7.3	Esperienza AR interattiva	4	2	1	4

heritage

DesignYourHeritage App

Catalogo delle soluzioni

1. Spazio espositivo e informativo

1.1 Padiglione informativo

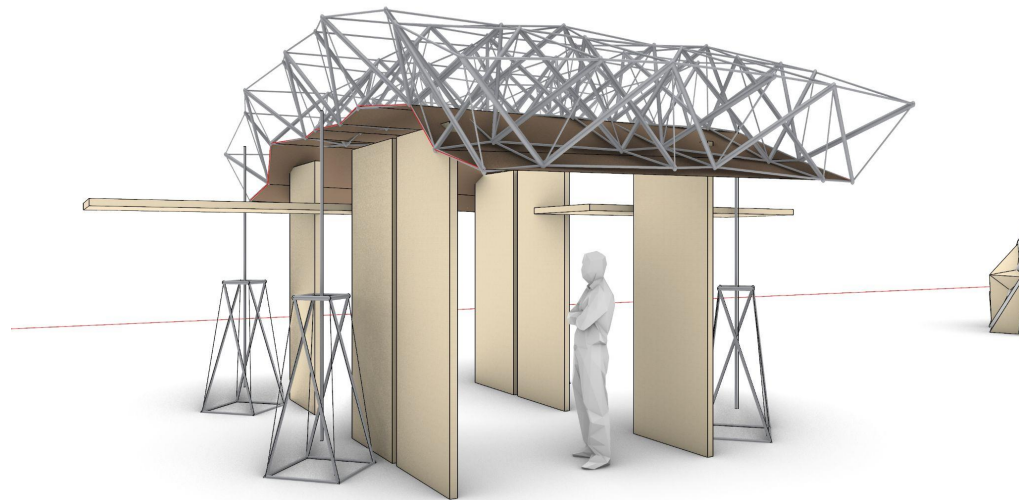
Tipologia: Padiglione

Sviluppato da: UoP

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da hub informativo all'aperto per eventi e programmi locali.

1. Spazio espositivo e informativo

1.2 Spazio espositivo mobile

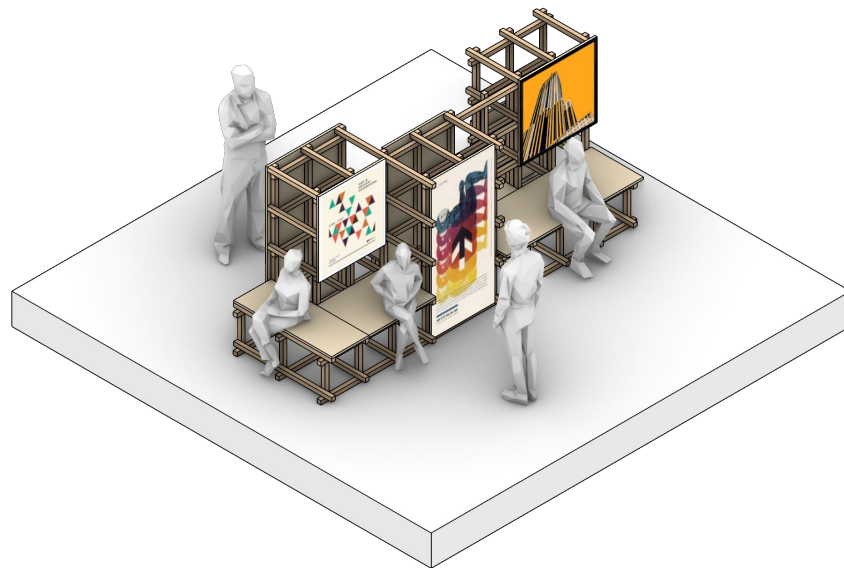
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Eleusis

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Il mobile portatile è progettato per essere facilmente spostato e utilizzato in diversi luoghi. Può funzionare come spazio espositivo o fornire informazioni sugli eventi e le attività locali. Inoltre, incorpora elementi verdi.

2. Spazio educativo

2.1 Padiglione didattico

Tipologia: Padiglione

Sviluppato da: UoP

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	●
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per funzionare come spazio didattico all'aperto per varie fasce di età.

2. Spazio educativo

2.2 Scuola mobile

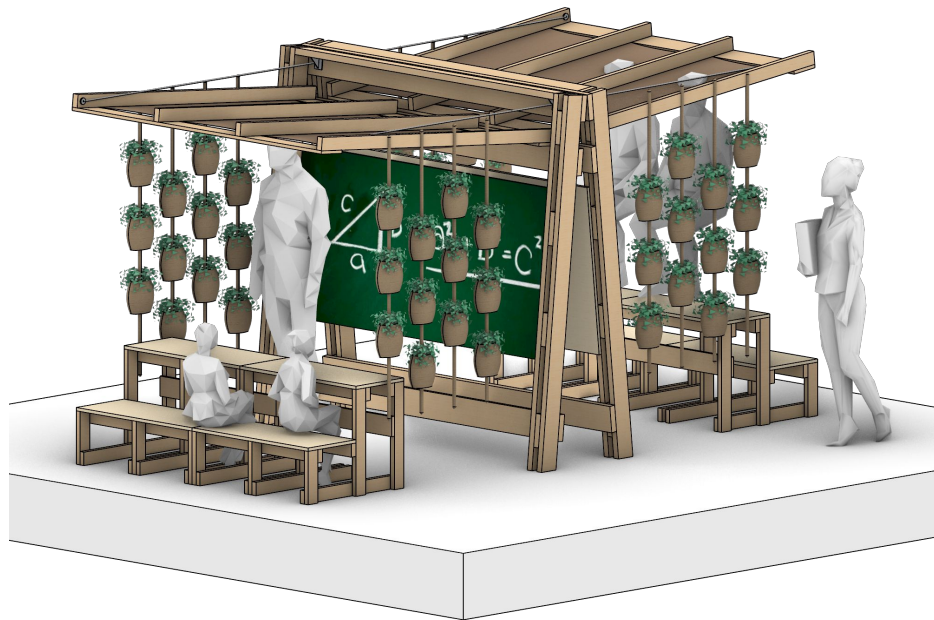
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Eleusis, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	●
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Il gruppo di mobili mobili è progettato come spazio didattico all'aperto che può essere disposto in vari modi.

2. Spazio educativo

2.3 Parete giardino per bambini

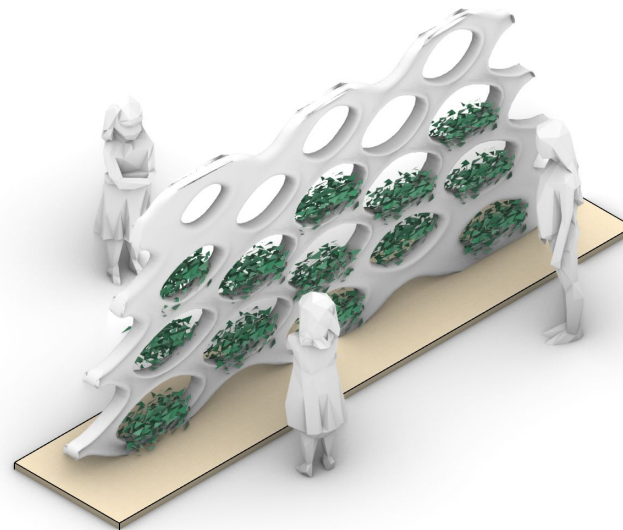
Tipologia: Strutture per la coltivazione di piante

Sviluppato da: IAAC

Dove: Ballina, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	●
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	●	●	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo sistema modulare verde è un innovativo muro verde che funziona come giardino educativo, caratterizzato da varie piante. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere realizzabile.

3. Sistemi di ombreggiatura

3.1 Tensegrità verde per l'ombreggiatura

Tipologia: Installazioni di tensegrità verde

Sviluppato da: UoP & SBA

Dove: Milan, Eleusis

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

La struttura leggera, autosufficiente e verde funge da rifugio dal sole, fornendo ombra e raffreddamento grazie all'effetto di evapotraspirazione della vegetazione. Il concetto di design tensegrità si basa su componenti disposti in modo da bilanciare le forze di tensione e compressione, risultando in una struttura stabile ma flessibile.

3. Sistemi di ombreggiatura

3.2 Ombreggiatura con materiali riciclati

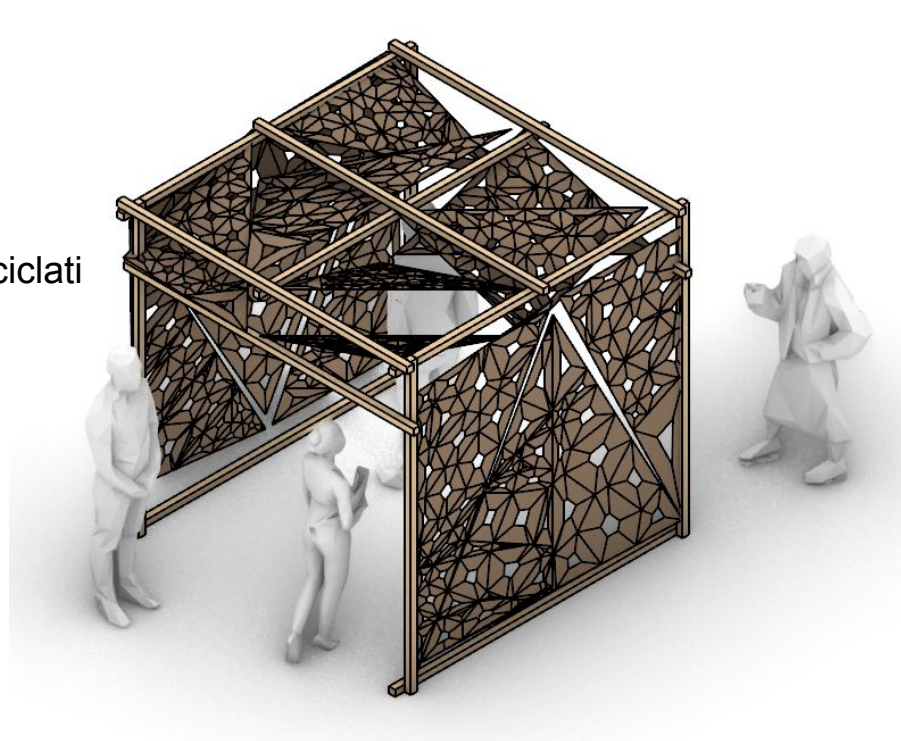
Tipologia: Struttura temporanea con materiali riciclati

Sviluppato da: IAAC

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	●	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Seguendo l'approccio "Cradle-to-cradle" del design a ciclo di vita completo, una struttura di ombreggiatura viene sviluppata utilizzando materiali organici.

3. Sistemi di ombreggiatura

3.3 Padiglione rifugio climatico

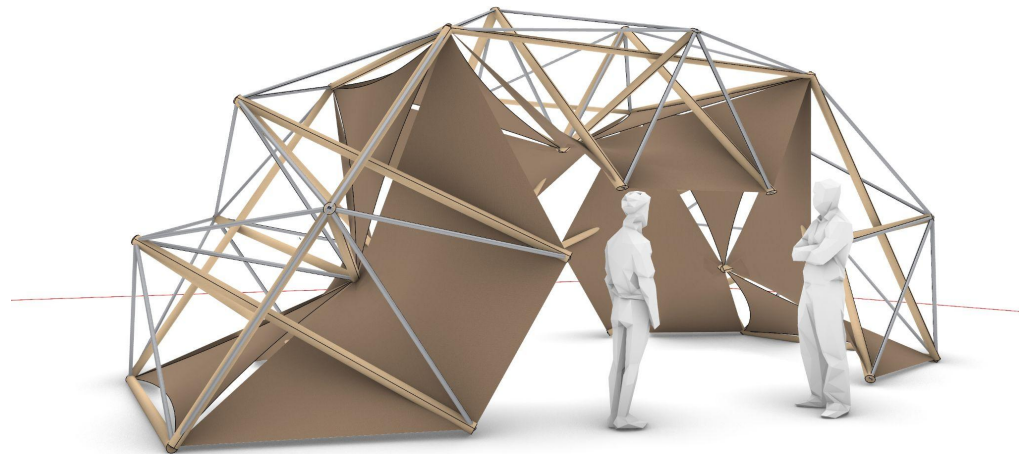
Tipologia: Padiglione

Sviluppato da: UoP

Dove: Eleusis

Coefficiente d'impatto:

Cultura	○	○	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da rifugio dal sole, fornendo ombra. La sua versatilità consente una facile riconfigurazione, rendendolo adatto a vari ambienti e adattabile a condizioni ambientali mutevoli.

4. Sistema di gestione idrica

4.1 Installazione tensegrità per la raccolta dell'acqua

Tipologia: Installazioni di tensegrità verde

Sviluppato da: UoP & SBA

Dove: Eleusis, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	●



Descrizione:

La struttura leggera, autosufficiente e verde integra un sistema di raccolta della nebbia o un collettore di acqua piovana. Il concetto di design tensegrità si basa su componenti disposti in modo da bilanciare le forze di tensione e compressione, risultando in una struttura stabile ma flessibile.

4. Sistema di gestione idrica

4.2 Padiglione idrico

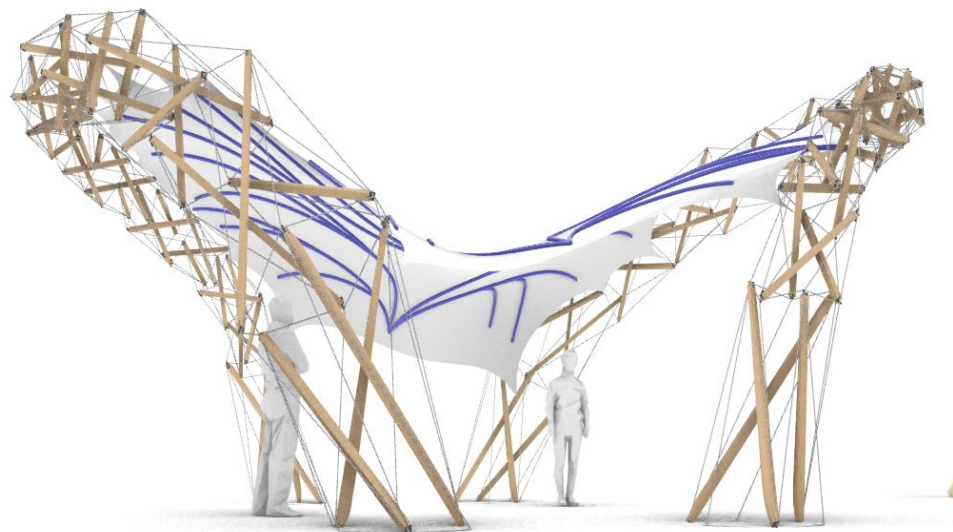
Tipologia: Padiglione

Sviluppato da: UoP

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da sistema di gestione dell'acqua, servendo a scopi come un sistema di raccolta della nebbia o un collettore di acqua piovana.

4. Sistema di gestione idrica

4.3 Soluzione naturale per la gestione dell'acqua

Tipologia: Riattivazione spazi con soluzioni naturali

Sviluppato da: LAND

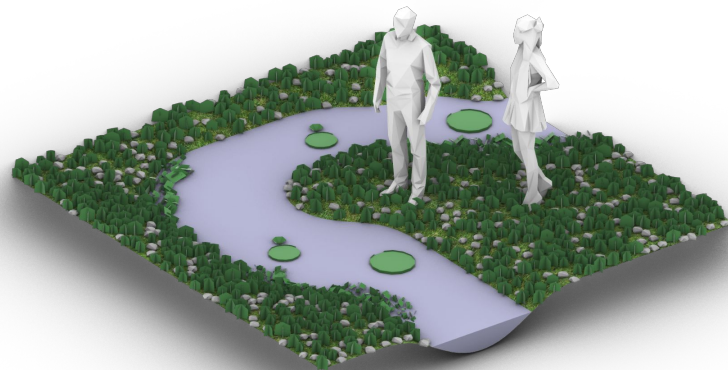
Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	○	○

Descrizione:

Questa soluzione di design verde è progettata per incorporare l'acqua come elemento chiave del design. Questa soluzione utilizza processi naturali per convogliare il deflusso delle acque piovane, rimuovendo detriti e inquinamento. Può anche essere una soluzione per ricaricare le falde acquifere. La soluzione è progettata per favorire il collegamento della comunità alla natura secondo i principi del Green Deal Europeo.



4. Sistema di gestione idrica

4.4 Parete verde per l'assorbimento dell'acqua

Type: Digitally Fabricated Vegetable Garden

Sviluppato da: IAAC

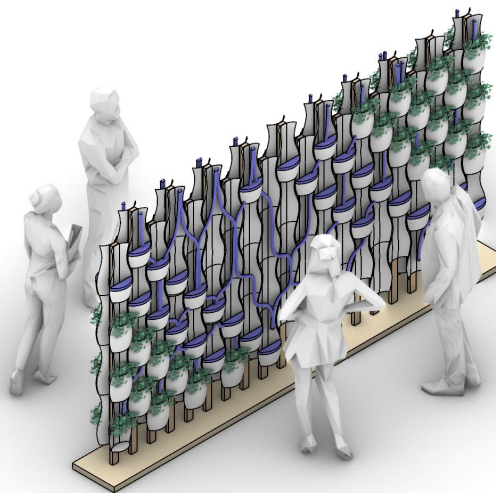
Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	○

Descrizione:

Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo muro verde serve a diversi scopi: assorbe l'acqua piovana fungendo da buffer per ritardare lo scarico nel sistema fognario, purifica l'acqua piovana e facilita l'evaporazione dell'acqua attraverso le piante. Queste caratteristiche stabilizzano i livelli delle falde acquifere, riducono il carico di picco sul sistema fognario e mitigano il rischio di alluvioni.



5. Spazio comunitario

5.1 Spazio riunioni con tensegrità verde

Tipologia: Installazioni di tensegrità verde

Sviluppato da: UoP & SBA

Dove: Milan, Eleusis

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	●	●	○	○
Esperienza	●	●	●	●



Descrizione:

La struttura leggera, autosufficiente e verde può essere utilizzata come piccolo spazio riunioni all'aperto per eventi comunitari. Il concetto di design tensegrità si basa su componenti disposti in modo da bilanciare le forze di tensione e compressione, risultando in una struttura stabile ma flessibile.

5. Spazio comunitario

5.2 Padiglione per riunioni

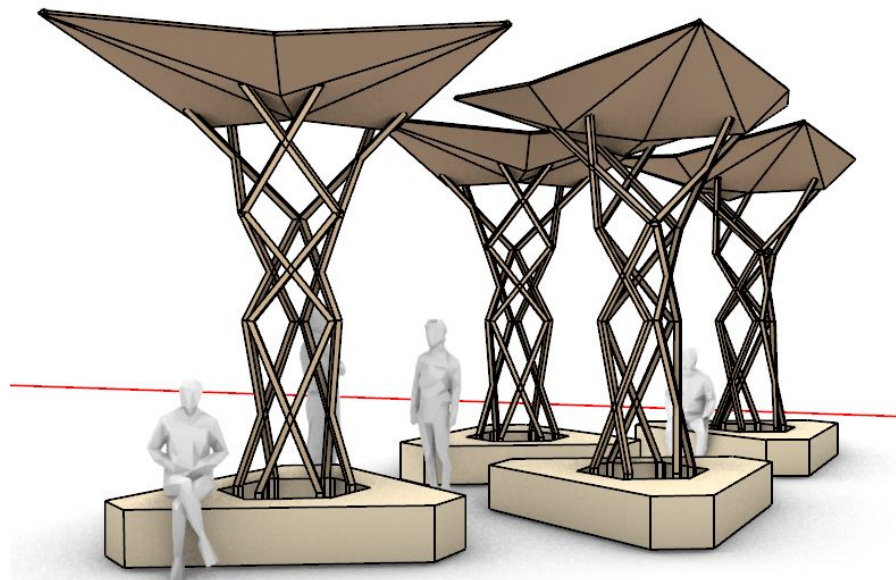
Tipologia: Padiglione

Sviluppato da: UoP

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	○	○	○	○
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da spazio di riunione comunitaria. La sua versatilità consente una facile riconfigurazione, rendendolo adatto a vari ambienti e adattabile a condizioni ambientali mutevoli.

5. Spazio comunitario

5.3 Tavolo da ping pong

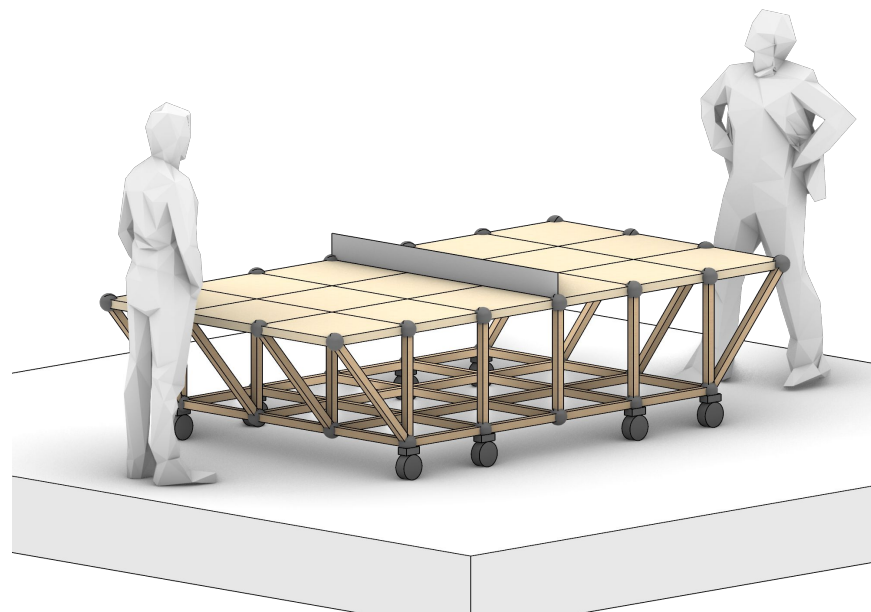
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Eleusis, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	○	○	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Questo tavolo da ping pong facilmente trasportabile può essere posizionato in qualsiasi luogo all'aperto in base alle esigenze della comunità. Quando non viene utilizzato come tavolo da ping pong, funziona come pezzo di arredamento per esterni.

5. Spazio comunitario

5.4 Tavolo da ping pong

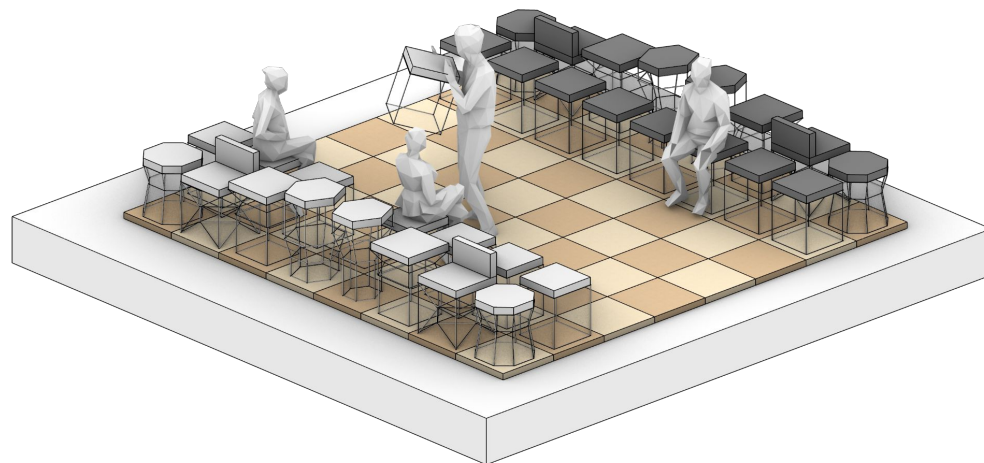
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Eleusis, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	○	○	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Questi pezzi di arredamento per esterni possono essere disposti in un tavolo da scacchi a grandezza naturale, offrendo un'attività ricreativa per la comunità.

5. Spazio comunitario

5.5 Padiglione per eventi culturali e artistici

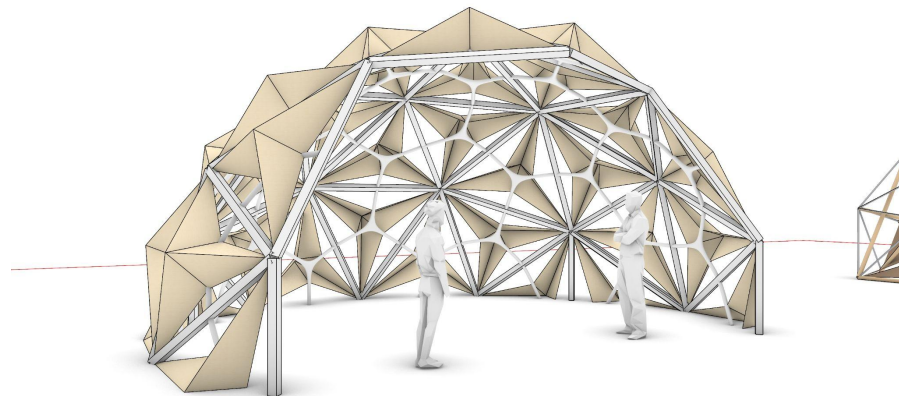
Tipologia: Padiglione

Sviluppato da: UoP

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	○	○	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Il padiglione di piccole dimensioni, leggero, riconfigurabile e portatile è progettato per fungere da palco per esibizioni musicali. La sua versatilità consente una facile riconfigurazione, rendendolo adatto a vari ambienti e adattabile a condizioni ambientali mutevoli.

5. Spazio comunitario

5.6 Palco

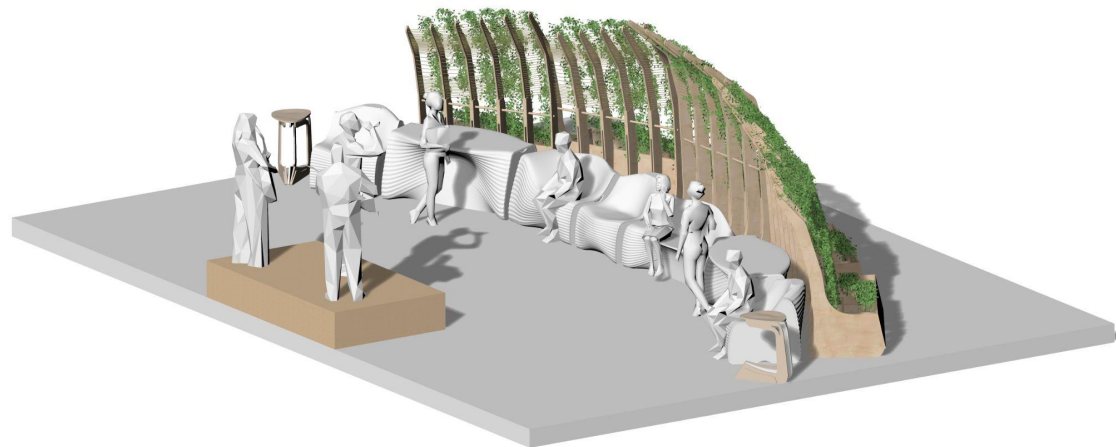
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Eleusis

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	○	○	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Questi pezzi di arredamento per esterni possono essere configurati in un ambiente da palco adatto per spettacoli musicali e altre performance, migliorando la versatilità dello spazio per eventi comunitari e intrattenimento.

5. Spazio comunitario

5.7 Panchine e tavoli mobili

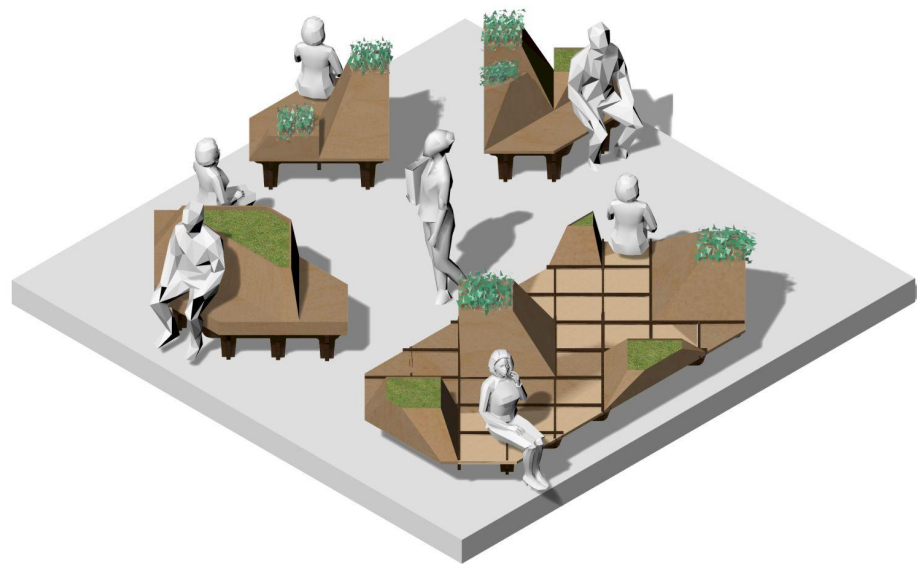
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	○	○	○	○
Esperienza	●	●	○	○



Descrizione:

Progettati per la versatilità, questi pezzi di arredamento per esterni portatili offrono opzioni funzionali multiple, fungendo da panchina per la lettura o da spazio di lavoro all'aperto per lavoratori a distanza.

5. Spazio comunitario

5.8 Cucina e bar mobili

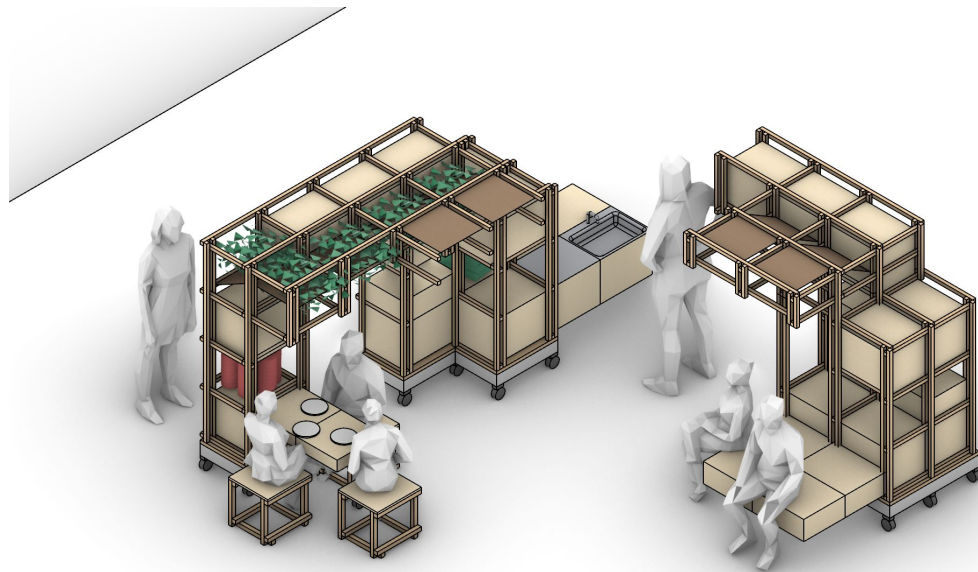
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Questa struttura leggera e portatile funge da cucina e bar comunitario all'aperto. Il suo layout versatile e la sua funzionalità lo rendono uno spazio ideale per riunioni ed eventi comunitari.

5. Spazio comunitario

5.9 Mercato mobile

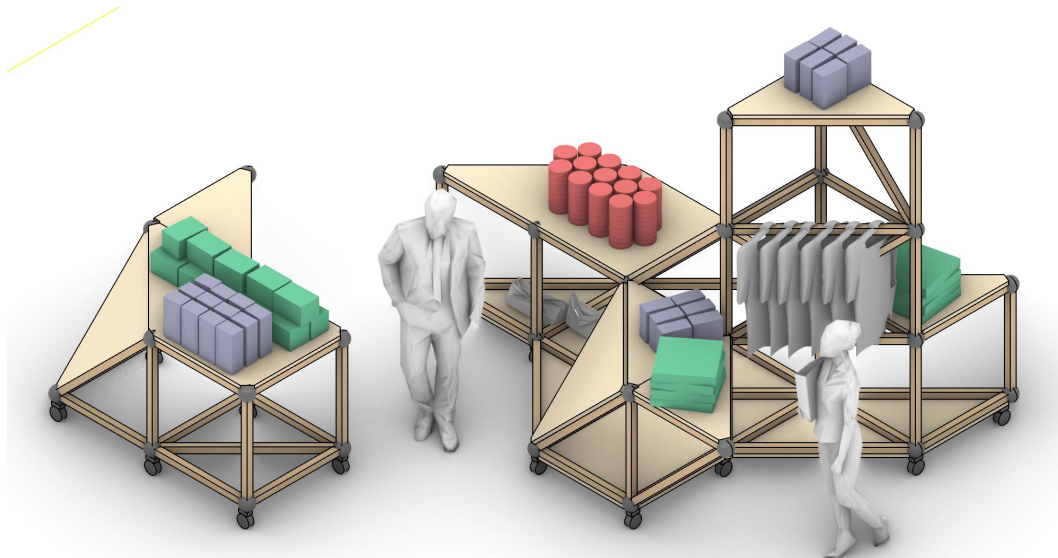
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	●
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Progettata non solo per mercati all'aperto, questa struttura portatile di tavoli e panche può trasformarsi in mobili comunitari per riunioni nei giorni non di mercato.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.1 Parete verde multi sensoriale

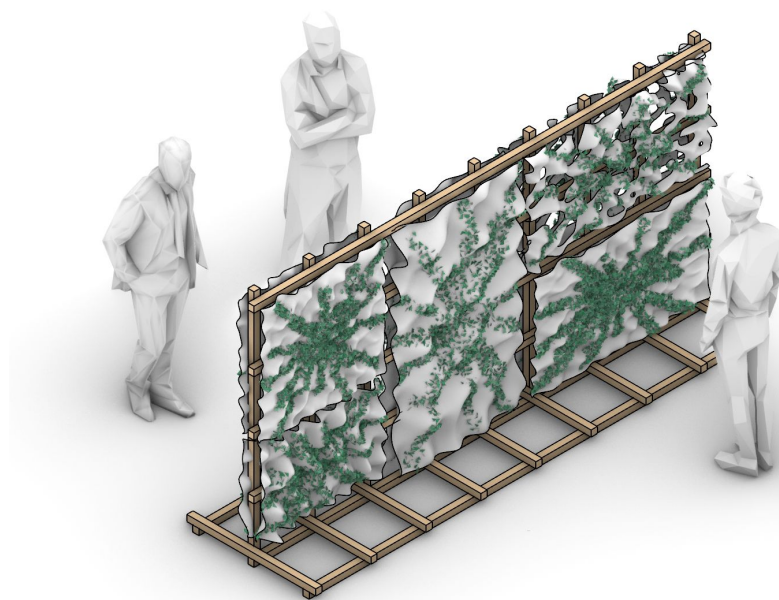
Tipologia: Strutture per la coltivazione di piante

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	●	●	○
Esperienza	●	●	●	●



Descrizione:

Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo innovativo sistema modulare verde funge da giardino sensoriale, stimolando la vista, l'udito, il tatto, il gusto e l'olfatto attraverso diverse piante e insetti. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere fattibile.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.2 Giardino sensoriale

Tipologia: Riattivazione spazi con soluzioni naturali

Sviluppato da: LAND

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	●	●	○
Esperienza	●	●	●	●



Descrizione:

Il giardino sensoriale è una soluzione verde per stimolare la vista, l'udito, il tatto, il gusto e l'olfatto attraverso diverse piante e insetti. Mira a favorire il collegamento della comunità con la natura con effetti positivi sull'ambiente e sulla salute psicofisica dei cittadini. Inoltre, è uno strumento per l'educazione alla biodiversità e lo sviluppo della ricerca scientifica.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.3 Parete- rifugio per insetti

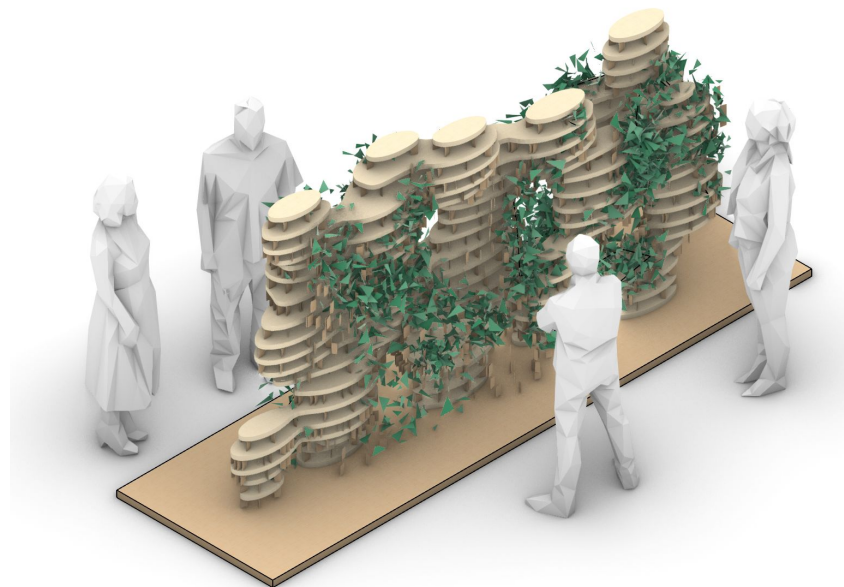
Tipologia: Strutture per la coltivazione di piante

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo innovativo sistema modulare verde funziona come rifugio per insetti, fornendo un habitat che supporta la biodiversità. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere praticabile.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.4 Rifugio per insetti

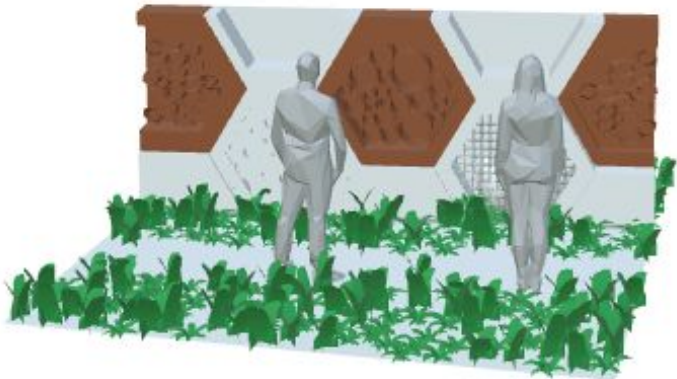
Tipologia: Riattivazione spazi con soluzioni naturali

Sviluppato da: LAND

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Questo rifugio per insetti lineare offre un habitat per le specie impollinatrici che supportano la biodiversità e favorisce il collegamento della comunità con la natura. Come soluzione basata sulla natura, è direttamente allineata e contribuisce al Green Deal Europeo secondo il principio della promozione della biodiversità per la fauna e la flora in loco.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.5 Giardino per insetti impollinatori

Tipologia: Riattivazione spazi con soluzioni naturali

Sviluppato da: LAND

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Caratterizzato da diverse piante impollinatrici, questo giardino offre un habitat che supporta la biodiversità e favorisce la conoscenza della biodiversità da parte della comunità e il collegamento dei cittadini con la natura. Come soluzione basata sulla natura, è direttamente allineata e contribuisce al Green Deal Europeo secondo il principio della promozione della biodiversità per la fauna e la flora in loco.

6. Biodiversity systems

6.6 Orto verticale

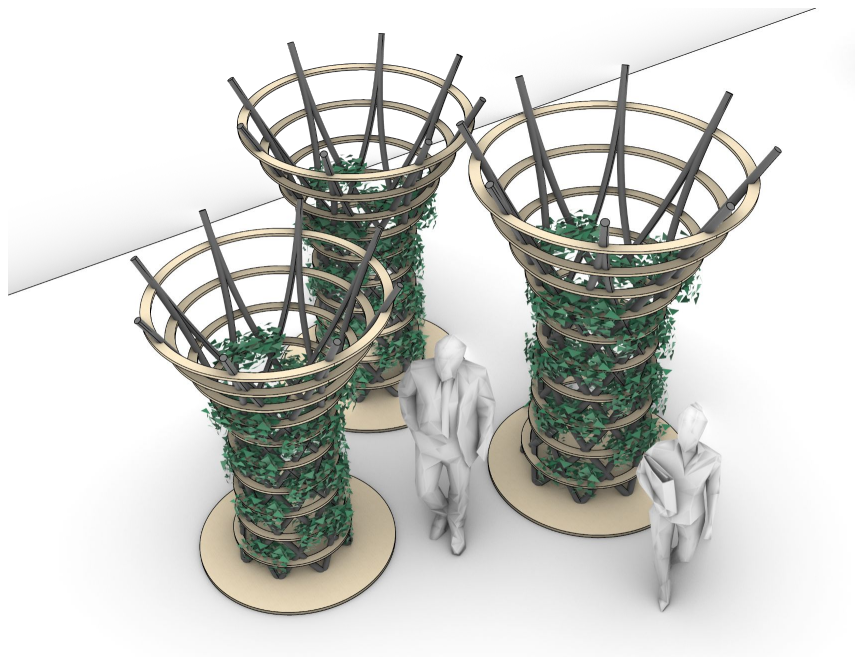
Tipologia: Strutture per la coltivazione di piante

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	○	○
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Costruito con tecniche di produzione avanzate, questo innovativo sistema modulare verde funge da orto, offrendo una fonte di piante commestibili per la comunità e promuovendo uno stile di vita autosufficiente. Il suo design verticale consente l'installazione in aree dove un giardino tradizionale potrebbe non essere praticabile.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.7 Mini foresta

Tipologia: Riattivazione spazi con soluzioni naturali

Sviluppato da: LAND

Dove: Milan, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	○
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	●	●	●
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Questa soluzione di design verde è una foresta in miniatura che promuovendo la biodiversità all'interno di uno spazio ridotto e introducendo elementi naturali nelle aree urbane produce effetti positivi sull'ambiente e sulla salute psicofisica dei cittadini. Mira a essere una forza trainante per un nuovo approccio alle aree verdi della città che imita i processi naturali per una migliore gestione degli spazi verdi. Inoltre, è uno strumento per l'educazione alla biodiversità e lo sviluppo della ricerca scientifica.

6. Sistema di supporto alla biodiversità

6.8 Giardino mobile

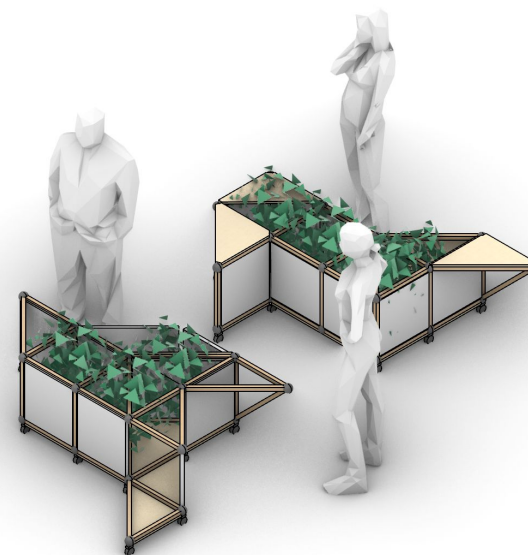
Tipologia: Arredo urbano mobile

Sviluppato da: IAAC

Dove: Milan, Eleusis

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	○	○	○
Comunità	●	●	●	○
Resilienza climatica	●	●	●	○
Esperienza	●	●	●	○



Descrizione:

Il giardino mobile è progettato per essere altamente flessibile. È portatile e può essere facilmente posizionato in diverse aree del sito in base alle esigenze e alle condizioni migliori per le piante.

7. Realtà aumentata

7.1 Mostra virtuale

Tipologia: Archivio espositivo digitale

Sviluppato da: THINGS & UoP

Dove: Eleusis, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	●
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	●	●

Descrizione:

La mostra virtuale garantisce una facile accessibilità e inclusione per il pubblico remoto interessato a esplorare il patrimonio culturale locale. Mentre gli individui navigano nell'ambiente virtuale, possono scoprire vari aspetti del sito del patrimonio, accedere a contenuti extra come suoni e video musicali e connettersi con archivi di altri siti del patrimonio. Le informazioni aumentate non solo immergono le persone nel mondo virtuale, ma offrono anche dettagli aggiuntivi per chi partecipa di persona.



7. Realtá aumentata

7.2 Video mapping

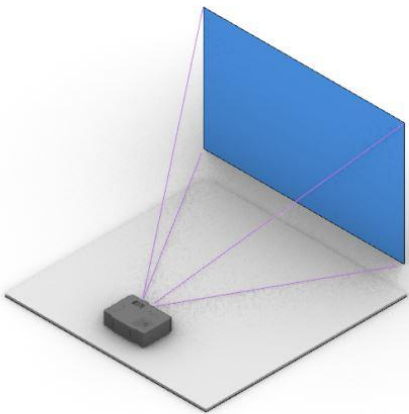
Tipologia: Proiezioni interattive

Sviluppato da: THINGS & UoP

Dove: Eleusis, Ballina

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	●
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	●	●



Descrizione:

Il video mapping è uno strumento che aiuta i visitatori a interagire e immergersi nello spazio fisico. Il tema della proiezione è fortemente legato alla comunità locale e alla storia.

7. Realtá aumentata

7.3 Esperienza RA interattiva

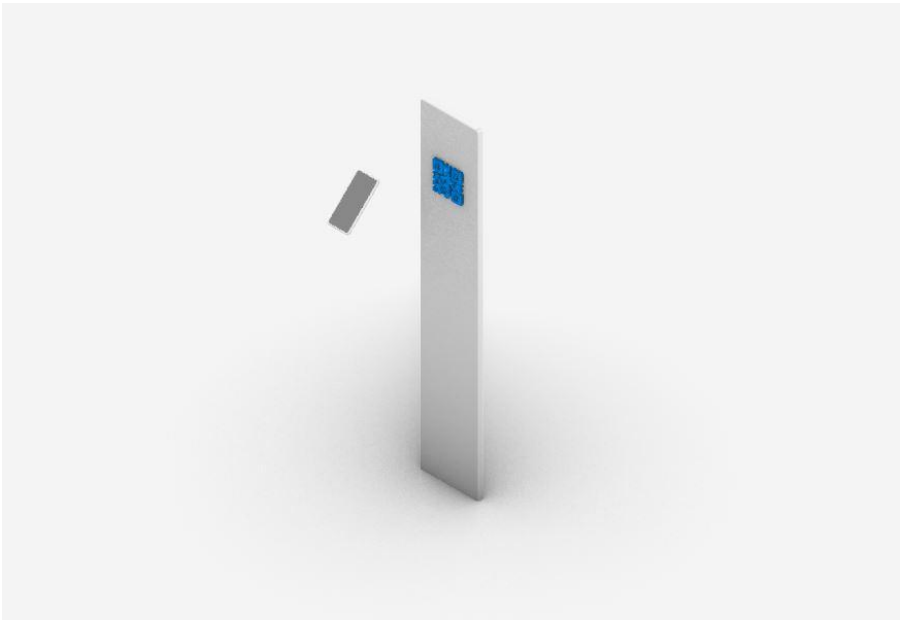
Tipologia: Interazione uomo-ambiente in RA

Sviluppato da: THINGS

Dove: Eleusis, Ballina, Milan

Coefficiente d'impatto:

Cultura	●	●	●	●
Comunità	●	●	○	○
Resilienza climatica	●	○	○	○
Esperienza	●	●	●	●



Descrizione:

La realtà aumentata interattiva (AR) arricchisce le informazioni accessibili al pubblico in presenza. Questo miglioramento è attivato scansionando un codice QR, che può incorporare direttamente informazioni aumentate o reindirizzare gli utenti a suoni, musica o playlist.