

heritage

Βιντεοπαιχνίδι DesignYourHeritage

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ



The project has received funding from HORIZON-CL2-2022-HERITAGE-01
under **Grant Agreement Number 101094998**

Τι είναι το DesignYourHeritage

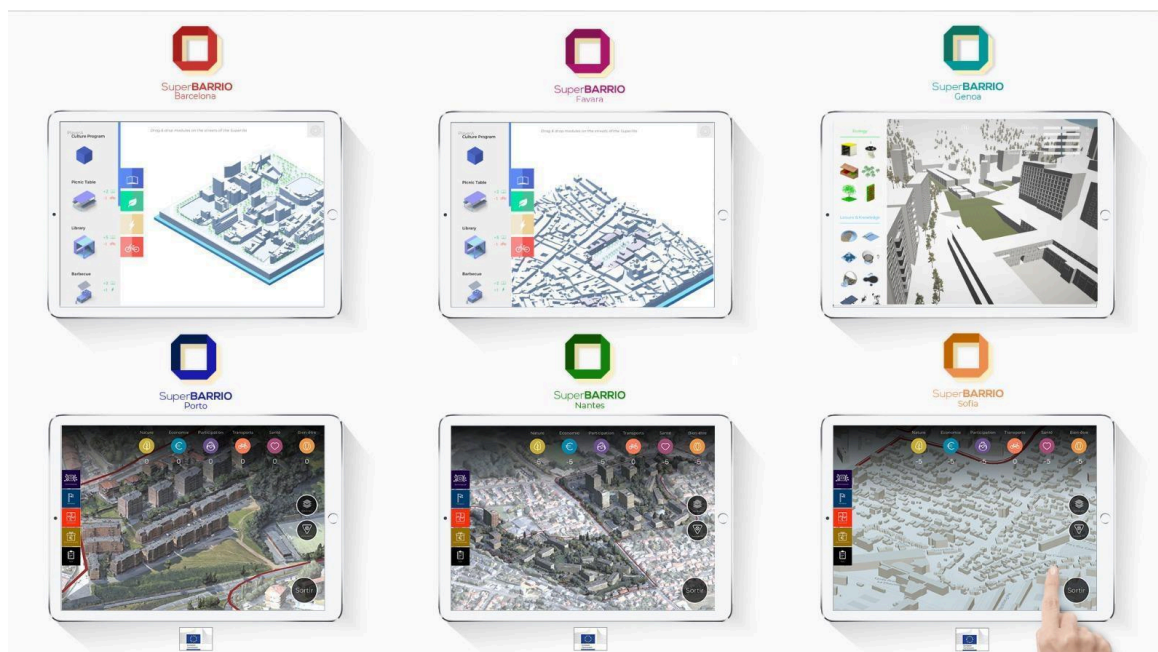
Το DesignYourHeritage είναι ένα βιντεοπαιχνίδι που δίνει τη δυνατότητα στους πολίτες όλων των ηλικιών να συμμετάσχουν στον σχεδιασμό και την επανενεργοποίηση χώρων πολιτιστικής κληρονομιάς.

Το DesignYourHeritage - μια νέα έκδοση του βιντεοπαιχνιδιού SuperBarrio που αναπτύχθηκε για το έργο URBiNAT H2020 - είναι ένα προηγμένο ψηφιακό εργαλείο που δίνει τη δυνατότητα στους πολίτες όλων των ηλικιών να συμμετέχουν ενεργά στον σχεδιασμό και την επανενεργοποίηση των χώρων πολιτιστικής κληρονομιάς τους. Το εργαλείο προσκαλεί τους συμμετέχοντες να εξερευνήσουν, να οραματιστούν και να συνεισφέρουν στο μέλλον των τοπικών τους χώρων πολιτιστικής κληρονομιάς. Με το δυναμικό και φιλικό προς τον χρήστη περιβάλλον του, η συμμετοχή στη διαδικασία σχεδιασμού είναι παιγνιώδης και ενδιαφέρουσα. Το εργαλείο παρέχει έναν κατάλογο λύσεων σχεδιασμού, που αναπτύχθηκαν από τους εταίρους του Heritact, βάσει των αρχών της πρωτοβουλίας New European Bauhaus. Οι χρήστες μπορούν να επιλέξουν ποια λύση θεωρούν πιο κατάλληλη για τον χώρο πολιτιστικής τους κληρονομιάς και να την τοποθετήσουν στην 3D αναπαράσταση της περιοχής. Με την τοποθέτηση της επιλεγμένης λύσης στην περιοχή, το εργαλείο υπολογίζει έναν βαθμό απόδοσης βάσει των δεικτών 'πολιτισμός', 'κοινότητα', 'ανθεκτικότητα στο κλίμα' και 'εμπειρία', προσφέροντας μια ολιστική άποψη της αναμενόμενης επίδρασης κάθε σχεδιαστικής λύσης. Τα δεδομένα των χρηστών συλλέγονται και αναλύονται για να βοηθήσουν τους υπεύθυνους χάραξης πολιτικής, τις δημόσιες αρχές, τους πολεοδόμους και τους αρχιτέκτονες να λαμβάνουν ενημερωμένες αποφάσεις σχετικά με τις παρεμβάσεις.

Το βιντεοπαιχνίδι DesignYourHeritage μπορεί να το κατεβάσετε από το Google Play Store με το όνομα SuperBarrio - HeritACT.



SuperBarrio Barcelona



Προηγούμενες Εκδόσεις του SuperBarrio

Κοινό Στόχος και Εφαρμογή

Το βιντεοπαιχνίδι DesignYourHeritage είναι ένα δυναμικό ψηφιακό εργαλείο που σχεδιάστηκε για δημόσιους φορείς, πολεοδόμους και αρχιτέκτονες προκειμένου να καθιστά τις διαδικασίες συν-σχεδιασμού πιο συμπεριληπτικές και πιο «παιγνιώδεις». Ο στόχος του είναι να εμπλέκει τους πολίτες όλων των ηλικιών στον συνεργατικό σχεδιασμό των χώρων πολιτιστικής κληρονομιάς, παρέχοντάς τους μια πλατφόρμα για να κάνουν ενημερωμένες αποφάσεις σχετικά με αυτό που επιθυμούν να δουν στον χώρο της κληρονομιάς τους, να εκφράσουν τις απόψεις τους, να εκφράσουν επιθυμίες και να μοιραστούν προτάσεις τους. Αυτό το καινοτόμο εργαλείο διευκολύνει τη συλλογή και την παρουσίαση πολύτιμων ποσοτικών δεδομένων. Επιπλέον, συμβάλλει στην εκπαίδευση των χρηστών σχετικά με τις αρχές της πρωτοβουλίας New European Bauhaus. Με μερικές αλλαγές, το βιντεοπαιχνίδι μπορεί να εφαρμοστεί εύκολα σε διάφορους τόπους.

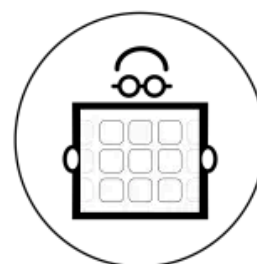
Η αναμενόμενη επίδραση της χρήσης του DesignYourHeritage περιλαμβάνει την ενίσχυση της τοπικής υπερηφάνειας, την προώθηση της ενεργού συμμετοχής της κοινότητας, την παροχή πολύτιμων δεδομένων για την επανενεργοποίηση της πολιτιστικής κληρονομιάς με κεντρικό προσανατολισμό στην κοινότητα, καθώς και τη συμβολή στην αύξηση της ευαισθητοποίησης για τις ευρωπαϊκές πρωτοβουλίες (New European Bauhaus, European Green Deal, Nature-based Solutions).



DATA
ANALYTICS



EDUCATION and
AWARENESS



COMMUNICATING
URBAN PLANS

Πώς να παίξετε

Χρόνος: έως 30 λεπτά

Χρήστες: Το DesignYourHeritage μπορεί να χρησιμοποιηθεί ανεξάρτητα, αλλά συνίσταται να οργανωθούν εργαστήρια συν-σχεδιασμού για την ενίσχυση του δυναμικού του εργαλείου. Τοπικοί ενδιαφερόμενοι όλων των ηλικιών και υπόβαθρων είναι ευπρόσδεκτοι να χρησιμοποιήσουν το εργαλείο. Οι χρήστες θα πρέπει να έχουν μια βασική κατανόηση του έργου, των πειραματικών τοποθεσιών και των τοπικών αναγκών προκειμένου να συμμετέχουν αποτελεσματικά στη διαδικασία συν-σχεδιασμού.

Εξοπλισμός: Απαιτούνται τάμπλετ ή smartphones εξοπλισμένα με το λειτουργικό σύστημα Android, καθώς και σύνδεση στο διαδίκτυο, για να κατεβάσετε το βιντεοπαιχνίδι και να μεταφορτώσετε δεδομένα από τις συνεδρίες του παιχνιδιού στο back-end cloud. Η λήψη είναι διαθέσιμη δωρεάν.

Το βιντεοπαιχνίδι DesignYourHeritage μπορείτε να το κατεβάσετε από το Google Play Store με το όνομα SuperBarrio - HeritACT

Δεξιότητες: Οι χρήστες χρειάζονται βασικές υπολογιστικές δεξιότητες και γνώση των πιλοτικών τοποθεσιών για να χρησιμοποιήσουν αποτελεσματικά το εργαλείο.

Οδηγίες βήμα προς βήμα:

1. Κατεβάστε το παιχνίδι από το Google Play Store.
2. Συνδεθείτε συμπληρώνοντας το ερωτηματολόγιο.
3. Στόχος του παιχνιδιού είναι να πετύχετε το υψηλότερο ισορροπημένο σκορ επιδράσεων. Οι μετρητές ξεκινούν από 0 και αλλάζουν ανάλογα με τις επιλεγμένες λύσεις σχεδιασμού.
4. Περιηγηθείτε στον κατάλογο των λύσεων και διαβάστε τις περιγραφές.
5. Μεγεθύνετε την περιοχή παρέμβασης και επιλέξτε ποια λύση ταιριάζει καλύτερα.
6. Σύρετε και αποθέστε τις λύσεις στην επιλεγμένη περιοχή. Κάνοντας κλικ σε μια λύση εμφανίζεται ένα πλαίσιο πληροφοριών. Μπορείτε να περιστρέψετε ή να αφαιρέσετε τις επιλεγμένες λύσεις.
7. Αξιολογήστε την απόφασή σας εξετάζοντας τα σκορ επιδράσεων.
8. Αξιολογήστε το παιχνίδι.

Κατάλογος Λύσεων

Περιγραφή των Λύσεων

	Κατηγορία	Όνομα της Λύσης & Τοποθεσία (Ε-Ελευσίνα, Β-Μπαλίνα, Μ-Μιλάνο)	Περιγραφή
1.1	Χώρος Έκθεσης και Πληροφόρησης	Πληροφοριακό περίπτερο (Ε, Β)	Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως εξωτερικό κέντρο πληροφόρησης για τοπικές εκδηλώσεις και προγράμματα.
1.2		Φορητός χώρος έκθεσης (Ε)	Τα φορητά έπιπλα σχεδιάστηκαν για εύκολη μετακίνηση και χρήση σε διάφορα μέρη. Μπορούν να λειτουργήσουν ως χώρος έκθεσης ή να παρέχουν πληροφορίες για τοπικές εκδηλώσεις και δραστηριότητες. Επιπλέον, ενσωματώνονται πράσινα στοιχεία σε αυτά.
2.1	Εκπαιδευτικός Χώρος	Περίπτερο μάθησης (Ε, Β)	Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως εξωτερικός χώρος μάθησης που φιλοξενεί διάφορες ηλικιακές ομάδες.
2.2		Φορητό σχολείο (Ε, Μ)	Η κινητή ομάδα επίπλων σχεδιάστηκε ως εξωτερικός χώρος μάθησης που μπορεί να διαμορφωθεί με διάφορους τρόπους.
2.3		Τοίχος κήπου παιδιών (Β, Μ)	Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές κατασκευής, αυτό το πράσινο μοντουλαριστικό σύστημα είναι ένας καινοτόμος πράσινος τοίχος κήπου που λειτουργεί ως εκπαιδευτικός κήπος, παρουσιάζοντας διάφορα φυτά. Ο κάθετος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος ενδέχεται να μην είναι εφικτός.
3.1	Σύστημα σκίασης	Πράσινο tensegrity για σκίαση (Ε, Μ)	Η ελαφριά, αυτο-διατηρούμενη, πράσινη δομή λειτουργεί ως καταφύγιο από τον ήλιο, παρέχοντας σκίαση και ψύξη χάρη στο αποτέλεσμα εξαερισμού της βλάστησης. Η σχεδίαση του tensegrity βασίζεται σε στοιχεία που είναι τοποθετημένα έτσι

			ώστε να ισορροπούν τις δυνάμεις τάσης και συμπίεσης, με αποτέλεσμα μια σταθερή αλλά ευέλικτη δομή.
3.2		Σκίαση από ανακυκλωμένα υλικά (E, B)	Ακολουθώντας την προσέγγιση "Cradle-to-cradle" για τον σχεδιασμό σε ολόκληρο τον κύκλο ζωής, δημιουργείται μια δομή σκίασης χρησιμοποιώντας οργανικά υλικά.
3.3		Περίπτερο καταφυγίου κλίματος (E)	Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως καταφύγιο από τον ήλιο, παρέχοντας σκίαση. Η ευελιξία του επιτρέπει εύκολη αναδιάρθρωση, κάνοντάς το κατάλληλο για διάφορες ρυθμίσεις και προσαρμογή σε μεταβαλλόμενες κλιματικές συνθήκες.
4.1	Σύστημα διαχείρισης νερού	Εγκατάσταση tensegrity για συλλογή νερού (E, M)	Η ελαφριά, αυτο-διατηρούμενη, πράσινη δομή ενσωματώνει ένα σύστημα συλλογής ομίχλης ή συλλεκτή βροχής. Η σχεδίαση tensegrity βασίζεται σε στοιχεία που είναι τοποθετημένα έτσι ώστε να ισορροπούν τις δυνάμεις τάσης και συμπίεσης, με αποτέλεσμα μια σταθερή αλλά ευέλικτη δομή.
4.2		Περίπτερο νερού (E, B)	Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως σύστημα διαχείρισης νερού, εξυπηρετώντας σκοπούς όπως σύστημα συλλογής ομίχλης ή συλλεκτής βροχής.
4.3		Λύση βασισμένη στη φύση για τη διαχείριση του νερού (B, M)	Αυτή η πράσινη λύση σχεδιάζεται να ενσωματώσει το νερό ως κύριο στοιχείο του σχεδιασμού. Η Φυσική Λύση χρησιμοποιεί φυσικές διαδικασίες για τη μεταφορά των υδάτων από τη βροχή ενώ αφαιρεί σωματίδια και ρύπους. Μπορεί επίσης να αποτελέσει λύση για την επαναφόρτιση του υπόγειου νερού. Η λύση σχεδιάστηκε για να ενισχύσει τη σύνδεση της κοινότητας με τη φύση, σύμφωνα με τις αρχές της Ευρωπαϊκής Πράσινης Συμφωνίας.
4.4		Πράσινος τοίχος για απορρόφηση νερού (B, M)	Η βροχή λειτουργεί ως υδρομεσολαβητής για την καθυστέρηση της εκκένωσης στο αποχετευτικό σύστημα, καθαρίζει το βρόχινο νερό και ευνοεί την εξάτμιση του νερού μέσω των φυτών. Αυτά τα χαρακτηριστικά σταθεροποιούν τα επίπεδα του υπόγειου νερού, μειώνουν το ακριβές φορτίο στο αποχετευτικό σύστημα και μειώνουν τον κίνδυνο πλημμύρας.
5.1	Χώρος της Κοινότητας	Πράσινος tensegrity χώρος συνάντησης (E, M)	Η ελαφριά, αυτο-διατηρούμενη, πράσινη δομή μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως μικρός εξωτερικός χώρος συνάντησης για κοινωτικά δρώμενα. Η σχεδίαση tensegrity βασίζεται σε στοιχεία που είναι τοποθετημένα έτσι ώστε να ισορροπούν τις δυνάμεις τάσης και συμπίεσης, με αποτέλεσμα μια σταθερή αλλά ευέλικτη δομή.

5.2		Περίπτερο συγκέντρωσης (E, B)	Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως χώρος συνάντησης της κοινότητας. Η ευελιξία του επιτρέπει εύκολη αναδιάταξη, κάνοντάς το κατάλληλο για διάφορες ρυθμίσεις και προσαρμογή σε μεταβαλλόμενες κλιματικές συνθήκες.
5.3		Έπιπλα επιτραπέζιας αντισφαίρισης (E, M)	Αυτό το εύκολα κινητό τραπέζι πινγκ-πονγκ μπορεί να τοποθετηθεί σε οποιαδήποτε εξωτερική τοποθεσία βάσει των αναγκών της κοινότητας. Όταν δεν χρησιμοποιείται για πινγκ-πονγκ, λειτουργεί ως έπιπλο εξωτερικής χρήσης.
5.4		Έπιπλα σκακιού (E, M)	Αυτά τα έπιπλα εξωτερικού χώρου μπορούν να διατεθούν ως ένα τραπέζι σκακιού σε μεγάλο φυσικό μέγεθος από το συνηθισμένο, προσφέροντας μια αναπαραστατική δραστηριότητα για την κοινότητα.
5.5		Περίπτερο πολιτιστικών και καλλιτεχνικών εκδηλώσεων (E, B)	Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως σκηνή μουσικών εκδηλώσεων. Η ευελιξία του επιτρέπει εύκολη αναδιάταξη, κάνοντάς το κατάλληλο για διάφορες ρυθμίσεις και προσαρμογή σε μεταβαλλόμενες κλιματικές συνθήκες.
5.6		Σκηνή μουσικής (E)	Αυτά τα έπιπλα εξωτερικού χώρου μπορούν να διαμορφωθούν σε σκηνική διάταξη κατάλληλη για μουσικές και άλλες εκδηλώσεις, ενισχύοντας την ευελιξία του χώρου για κοινοτικά γεγονότα και ψυχαγωγία.
5.7		Φορητά παγκάκια και τραπέζια (M)	Σχεδιασμένα για ευελιξία, αυτά τα φορητά έπιπλα εξωτερικού χώρου προσφέρουν πολλαπλές λειτουργικές επιλογές, λειτουργώντας ως παγκάκι ανάγνωσης ή ως εξωτερικός χώρος εργασίας για απομακρυσμένους εργαζομένους.
5.8		Φορητή κουζίνα και μπαρ (M)	Αυτή η φορητή ελαφριά δομή λειτουργεί ως εξωτερική κοινοτική κουζίνα και μπαρ. Η ευέλικτη διάταξη και λειτουργικότητά της την καθιστούν ιδανικό χώρο για κοινοτικές συγκεντρώσεις και εκδηλώσεις.
5.9		Φορητή Αγορά (M)	Σχεδιασμένη όχι μόνο για υπαίθριες αγορές, αυτή η φορητή κατασκευή από τραπέζια και πάγκους μπορεί να μετατραπεί σε κοινοτικά έπιπλα για συγκεντρώσεις μεταξύ των ημερών λειτουργίας της αγοράς.
6.1	Σύστημα βιοποικιλότητας	Αισθητηριακός πράσινος τοίχος (B,M)	Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές παραγωγής, αυτό το καινοτόμο πράσινο αρθρωτό σύστημα λειτουργεί ως αισθητηριακός κήπος, διεγείροντας την όραση, την ακοή, την

			αφή, τη γεύση και την όσφρηση μέσω ποικίλων φυτών και εντόμων. Ο κατακόρυφος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος μπορεί να μην είναι εφικτός.
6.2		Αισθητηριακός κήπος (B,M)	Ο αισθητηριακός κήπος είναι μια πράσινη λύση για τη διέγερση της όρασης, της ακοής, της αφής, της γεύσης και της όσφρησης μέσω ποικίλων φυτών και εντόμων. Στοχεύει στην ενίσχυση της σύνδεσης της κοινότητας με τη φύση, με θετικές επιδράσεις στο περιβάλλον και την ψυχοσωματική υγεία των πολιτών. Επιπλέον, αποτελεί ένα εργαλείο για την εκπαίδευση στη βιοποικιλότητα και την ανάπτυξη επιστημονικής έρευνας.
6.3		Τοίχος ξενοδοχείου για έντομα (B,M)	Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές παραγωγής, αυτό το καινοτόμο πράσινο αρθρωτό σύστημα λειτουργεί ως ξενοδοχείο εντόμων, παρέχοντας ένα ενδιαίτημα που υποστηρίζει τη βιοποικιλότητα. Ο κατακόρυφος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος μπορεί να μην είναι πρακτικός.
6.4		Γραμμικό ξενοδοχείο εντόμων (B,M)	Αυτό το γραμμικό ξενοδοχείο εντόμων προσφέρει ένα ενδιαίτημα για είδη επικονιαστών που υποστηρίζουν τη βιοποικιλότητα και ενισχύει τη σύνδεση της κοινότητας με τη φύση. Ως Λύση με Βάση τη Φύση, ευθυγραμμίζεται άμεσα και συμβάλλει στην Ευρωπαϊκή Πράσινη Συμφωνία σύμφωνα με την αρχή της προώθησης της βιοποικιλότητας για την πανίδα και τη χλωρίδα στον χώρο.
6.5		Κήπος επικονιαστών (B,M)	Με διάφορα φυτά επικονιαστών, αυτός ο κήπος προσφέρει ένα ενδιαίτημα που υποστηρίζει τη βιοποικιλότητα και ενισχύει τη γνώση της κοινότητας για τη βιοποικιλότητα και τη σύνδεση των πολιτών με τη φύση. Ως Λύση με Βάση τη Φύση, ευθυγραμμίζεται άμεσα και συμβάλλει στην Ευρωπαϊκή Πράσινη Συμφωνία σύμφωνα με την αρχή της προώθησης της βιοποικιλότητας για την πανίδα και τη χλωρίδα στον χώρο, χρησιμοποιώντας τοπικά υλικά.
6.6		Κάθετη φάρμα τροφίμων (B,M)	Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές παραγωγής, αυτό το καινοτόμο πράσινο αρθρωτό σύστημα λειτουργεί ως λαχανόκηπος, προσφέροντας μια πηγή βρώσιμων φυτών για την κοινότητα και προάγοντας έναν αυτοσυντηρούμενο τρόπο ζωής. Ο κατακόρυφος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος μπορεί να μην είναι πρακτικός.

6.7		Μικροσκοπικό δάσος (B,M)	Αυτή η πράσινη σχεδιαστική λύση είναι ένα μικροσκοπικό δάσος, που προωθεί τη βιοποικιλότητα σε μικρό χώρο και εισάγει φυσικά στοιχεία σε αστικές περιοχές, με θετικές επιδράσεις στο περιβάλλον και την ψυχρωματική υγεία των πολιτών. Στοχεύει να αποτελέσει κινητήρια δύναμη για μια νέα προσέγγιση στους χώρους πρασίνου της πόλης που μιμείται τις φυσικές διαδικασίες για καλύτερη διαχείριση των πράσινων χώρων. Επιπλέον, είναι ένα εργαλείο για την εκπαίδευση στη βιοποικιλότητα και την ανάπτυξη επιστημονικής έρευνας.
6.8		Φορητός κήπος (M,E)	Ο κινητός κήπος είναι σχεδιασμένος να είναι εξαιρετικά ευέλικτος. Είναι φορητός και μπορεί εύκολα να τοποθετηθεί σε διαφορετικές περιοχές του χώρου, ανάλογα με το πού χρειάζεται και ποιες συνθήκες είναι καλύτερες για τα φυτά.
7.1	Εμβυθιστικός ψηφιακός χώρος	Εικονική έκθεση (E,M)	Η εικονική έκθεση εξασφαλίζει εύκολη προσβασιμότητα και ένταξη για απομακρυσμένα ακροατήρια που ενδιαφέρονται να εξερευνήσουν την τοπική πολιτιστική κληρονομιά. Καθώς τα άτομα περιηγούνται στο εικονικό περιβάλλον, μπορούν να ανακαλύψουν διάφορες πτυχές του χώρου κληρονομιάς, να έχουν πρόσβαση σε επιπλέον περιεχόμενο όπως ήχους και μουσικά βίντεο, και να συνδεθούν με αρχεία από άλλους χώρους κληρονομιάς. Οι εμπλουτισμένες πληροφορίες όχι μόνο εμβυθίζουν τους ανθρώπους στον εικονικό κόσμο, αλλά προσφέρουν επίσης επιπλέον λεπτομέρειες για όσους συμμετέχουν με φυσική παρουσία.
7.2		Χαρτογράφηση βιντεοπροβολής (E,B)	Η χαρτογράφηση προβολής είναι ένα εργαλείο που βοηθά τους επισκέπτες να συμμετέχουν και να εμβυθίζονται στον φυσικό χώρο. Το θέμα της προβολής συνδέεται άρρηκτα με την τοπική κοινότητα και ιστορία.
7.3		Διαδραστική εμπειρία επαυξημένης πραγματικότητας (E,B,M)	Η διαδραστική επαυξημένη πραγματικότητα (AR) εμπλουτίζει τις πληροφορίες που είναι προσβάσιμες στο κοινό που παρίσταται αυτοπροσώπως. Αυτή η ενίσχυση ενεργοποιείται με την σάρωση ενός κωδικού QR, ο οποίος μπορεί είτε να ενσωματώσει απευθείας επαυξημένες πληροφορίες είτε να ανακατευθύνει τους χρήστες σε ήχους, μουσική ή λίστες αναπαραγωγής.

Βαθμός Επίδρασης

Ο κατάλογος βιντεοπαιχνιδιών DesignYourHeritage παρουσιάζει κάθε λύση με ένα βαθμό επίδρασης σε κλίμακα 0-4. Αυτός ο βαθμός ανατίθεται με βάση τέσσερις βασικές πτυχές: 'πολιτισμός', 'κοινότητα', 'ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή' και

'εμπειρία'. Οι κατηγορίες βασίζονται στους βασικούς όρους του New European Bauhaus: Όμορφο, Βιώσιμο, Συμπεριληπτικό.

4: πολύ σχετικό

3: σχετικό

2: κάπως σχετικό

1: λιγότερο σχετικό

0: μη εφαρμόσιμο

Πολιτισμός: Σε κλίμακα 0-4, πόσο η λύση συμβάλλει στην ενίσχυση τοπικών πολιτιστικών δραστηριοτήτων, προωθεί την τοπική κουλτούρα και/ή παρέχει εκπαίδευση σχετικά με την τοπική κουλτούρα.

Κοινότητα: Σε κλίμακα 0-4, πόσο η λύση συμβάλλει στην ενίσχυση των δεσμών της τοπικής κοινότητας, όπως παρέχοντας χώρο για εκδηλώσεις, προωθώντας τοπικές κοινοτικές δραστηριότητες και/ή ενισχύοντας τη συμμετοχή σε τοπικές κοινοτικές συγκεντρώσεις.

Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή: Σε κλίμακα 0-4, πόσο η λύση συμβάλλει στην ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή, όπως προωθώντας τη βιοποικιλότητα και/ή αξιοποιώντας διάφορες λύσεις βασισμένες στη φύση.

Εμπειρία: Σε κλίμακα 0-4, σε ποιο βαθμό η λύση παρέχει μοναδική εμπειρία, όπως εξαιρετικό σχεδιασμό και/ή πολυαισθητηριακή εμπειρία.

	Όνομα της Λύσης	Βαθμός Επίδρασης			
		Πολιτισμός	Κοινότητα	Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	Εμπειρία
1.1	Πληροφοριακό περίπτερο	2	3	1	2
1.2	Φορητός χώρος έκθεσης	3	2	1	2
2.1	Περίπτερο μάθησης	4	3	1	2
2.2	Φορητό σχολείο	4	3	1	2
2.3	Τοίχος κήπου παιδιών	4	3	3	3
3.1	Πράσινο tensegrity για σκίαση	3	4	3	3
3.2	Σκίαση από ανακυκλωμένα υλικά	2	3	2	3
3.3	Περίπτερο καταφυγίου κλίματος	0	2	4	2
4.1	Εγκατάσταση tensegrity για συλλογή νερού	1	2	4	4
4.2	Περίπτερο νερού	1	2	4	3
4.3	Λύση βασισμένη στη φύση για τη διαχείριση του νερού	2	2	4	2
4.4	Πράσινος τοίχος για απορρόφηση νερού	1	2	4	3
5.1	Πράσινο tensegrity χώρος συνάντησης	2	4	2	4
5.2	Περίπτερο συγκέντρωσης	2	4	0	2
5.3	Έπιπλα επιτραπέζιας αντισφαίρισης	2	4	0	3
5.4	Έπιπλα σκακιού	2	4	0	3

5.5	Περίπτερο πολιτιστικών και καλλιτεχνικών εκδηλώσεων	3	4	0	3
5.6	Σκηνή μουσικής	3	4	0	3
5.7	Φορητά παγκάκια και τραπέζια	2	4	0	2
5.8	Φορητή κουζίνα και μπαρ	2	4	1	3
5.9	Φορητή Αγορά	2	4	0	3
6.1	Αισθητηριακός πράσινος τοίχος	1	3	3	4
6.2	Αισθητηριακός κήπος	3	3	3	4
6.3	Τοίχος ξενοδοχείου για έντομα	2	2	3	3
6.4	Γραμμικό ξενοδοχείο εντόμων	3	3	3	4
6.5	Κήπος επικοινωνιών	3	3	4	3
6.6	Κάθετη φάρμα τροφίμων	2	3	4	3
6.7	Μικροσκοπικό δάσος	3	3	4	3
6.8	Φορητός κήπος	1	3	3	3
7.1	Εικονική έκθεση	4	2	1	4
7.2	Χαρτογράφηση βιντεοπροβολής	4	2	1	4
7.3	Διαδραστική εμπειρία επαυξημένης πραγματικότητας	4	2	1	4

heritage

DesignYourHeritage

Κατάλογος Λύσεων

1. Χώρος Έκθεσης και Πληροφόρησης

1.1 Πληροφοριακό περίπτερο

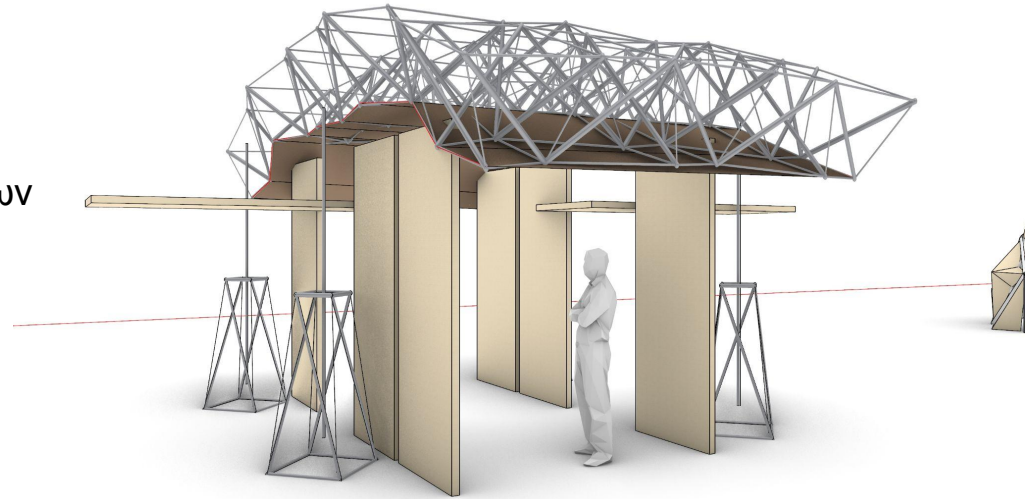
τύπος: Μικρής Κλίμακας Κατασκευές Περιπτέρων

προγραμματιστής: UoP

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	○	○



Περιγραφή:

Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως εξωτερικό κέντρο πληροφόρησης για τοπικές εκδηλώσεις και προγράμματα.

1. Χώρος Έκθεσης και Πληροφόρησης

1.2 Φορητός χώρος έκθεσης

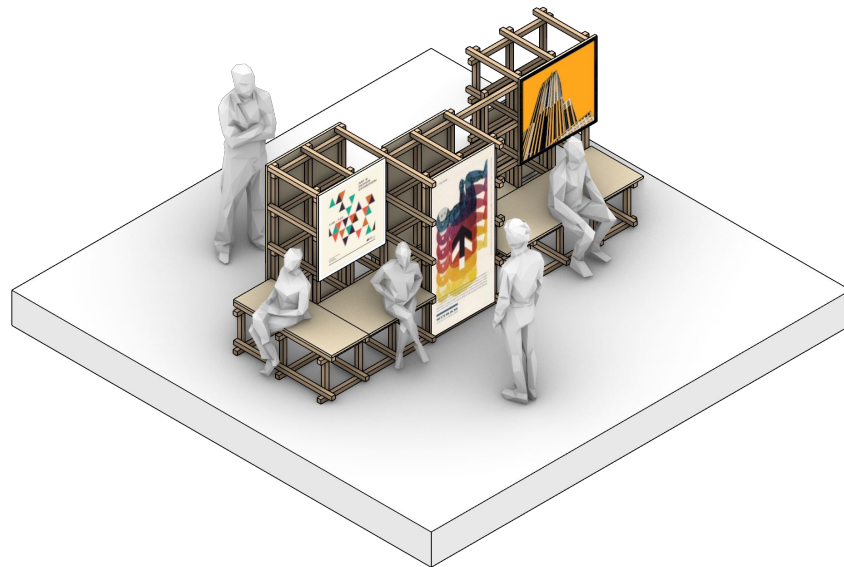
τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Ελευσίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	●	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	○	○



Περιγραφή:

Τα φορητά έπιπλα σχεδιάστηκαν για εύκολη μετακίνηση και χρήση σε διάφορα μέρη. Μπορούν να λειτουργήσουν ως χώρος έκθεσης ή να παρέχουν πληροφορίες για τοπικές εκδηλώσεις και δραστηριότητες. Επιπλέον, ενσωματώνονται πράσινα στοιχεία σε αυτά.

2. Εκπαιδευτικός χώρος

2.1 Περίπτερο μάθησης

τύπος: Μικρής Κλίμακας Κατασκευές Περιπτέρων

προγραμματιστής: UoP

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	●	●
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	○	○



Περιγραφή:

Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως εξωτερικός χώρος μάθησης που φιλοξενεί διάφορες ηλικιακές ομάδες.

2. Εκπαιδευτικός χώρος

2.2 Φορητό σχολείο

τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Ελευσίνα, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



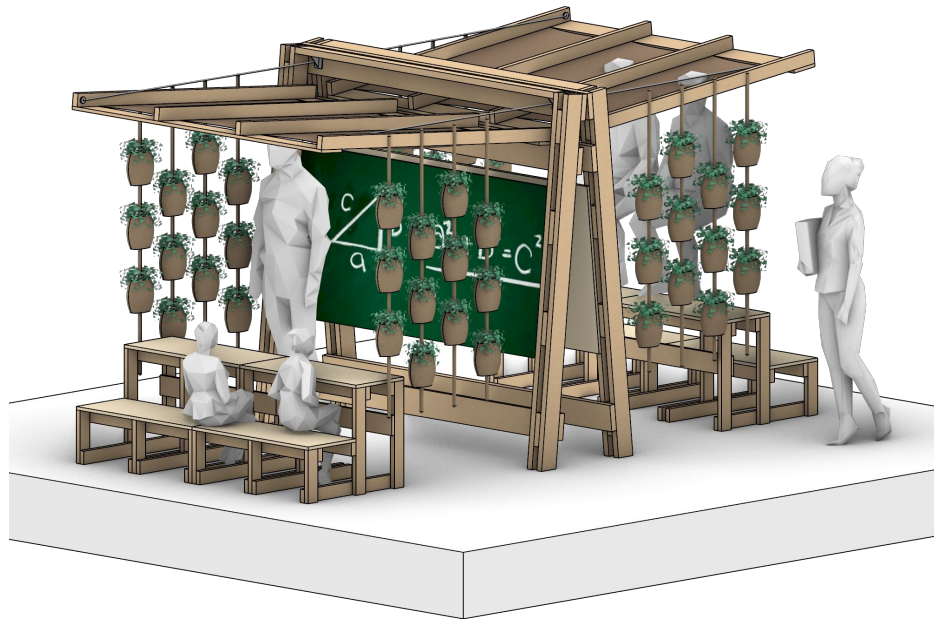
Κοινότητα



Ανθεκτικότητα στην
κλιματική αλλαγή



Εμπειρία



Περιγραφή:

Η κινητή ομάδα επίπλων σχεδιάστηκε ως εξωτερικός χώρος μάθησης που μπορεί να διαμορφωθεί με διάφορους τρόπους.

2. Εκπαιδευτικός χώρος

2.3 Τοίχος κήπου παιδιών

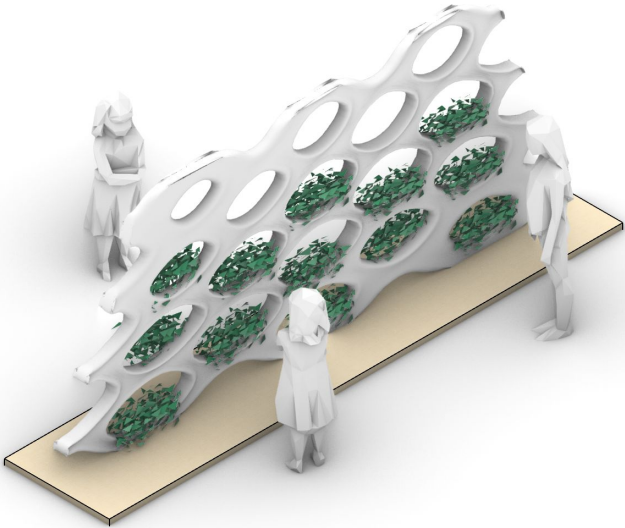
τύπος: Ψηφιακά Κατασκευασμένος Λαχανόκηπος

προγραμματιστής: IAAC

που: Μπαλίνα, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	●	●
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές κατασκευής, αυτό το πράσινο μοντουλαριστικό σύστημα είναι ένας καινοτόμος πράσινος τοίχος κήπου που λειτουργεί ως εκπαιδευτικός κήπος, παρουσιάζοντας διάφορα φυτά. Ο κάθετος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος ενδέχεται να μην είναι εφικτός.

3. Σύστημα σκίασης

3.1 Πράσινο tensegrity για σκίαση

τύπος: Πράσινη Εγκατάσταση Tensegrity

προγραμματιστής: UoP & SBA

που: Μιλάνο, Ελευσίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Η ελαφριά, αυτο-διατηρούμενη, πράσινη δομή λειτουργεί ως καταφύγιο από τον ήλιο, παρέχοντας σκίαση και ψύξη χάρη στο αποτέλεσμα εξατμοποίησης της βλάστησης. Η σχεδίαση του tensegrity βασίζεται σε στοιχεία που είναι τοποθετημένα έτσι ώστε να ισορροπούν τις δυνάμεις τάσης και συμπίεσης, με αποτέλεσμα μια σταθερή αλλά ευέλικτη δομή.

3. Σύστημα σκίασης

3.2 Σκίαση από ανακυκλωμένα υλικά

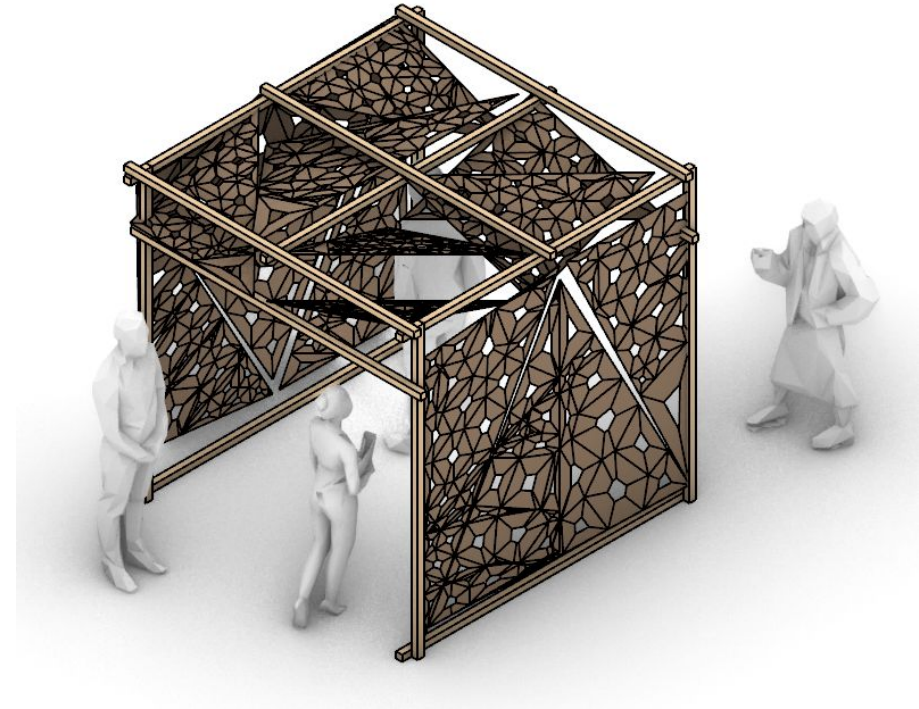
τύπος: Προσωρινή δομή από ανακυκλωμένα υλικά

προγραμματιστής: IAAC

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	○	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Ακολουθώντας την προσέγγιση "Cradle-to-cradle" για τον σχεδιασμό σε ολόκληρο τον κύκλο ζωής, δημιουργείται μια δομή σκίασης χρησιμοποιώντας οργανικά υλικά.

3. Σύστημα σκίασης

3.3 Περίπτερο καταφυγίου κλίματος

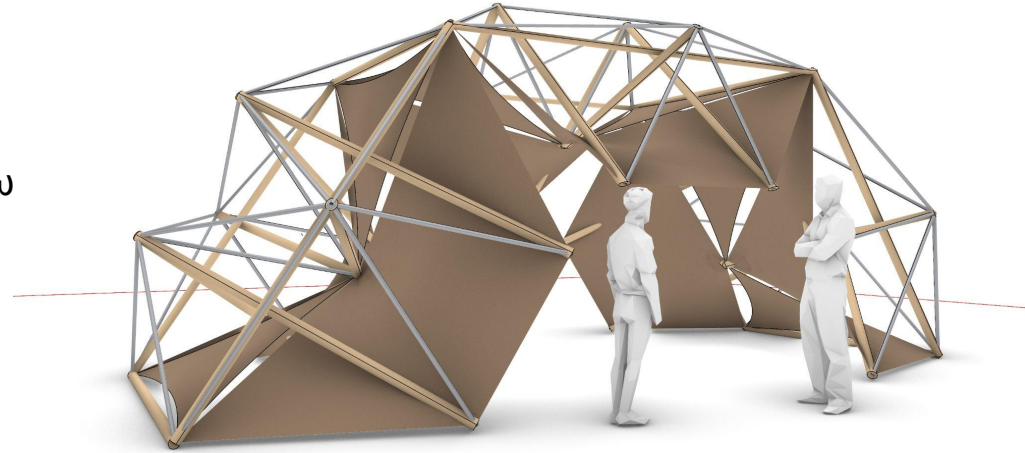
τύπος: Μικρής Κλίμακας Κατασκευές Περιπτέρω

προγραμματιστής: UoP

που: Ελευσίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	○	○	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	○	○



Περιγραφή:

Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως καταφύγιο από τον ήλιο, παρέχοντας σκίαση. Η ευελιξία του επιτρέπει εύκολη αναδιάταξη, κάνοντάς το κατάλληλο για διάφορες ρυθμίσεις και προσαρμογή σε μεταβαλλόμενες κλιματικές συνθήκες.

4. Σύστημα διαχείρισης νερού

4.1 Εγκατάσταση tensegrity για συλλογή νερού

τύπος: Πράσινη Εγκατάσταση Tensegrity

προγραμματιστής: UoP & SBA

που: Ελευσίνα, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	●	●



Περιγραφή:

Η ελαφριά, αυτο-διατηρούμενη, πράσινη δομή ενσωματώνει ένα σύστημα συλλογής ομίχλης ή συλλεκτή βροχής. Η σχεδίαση tensegrity βασίζεται σε στοιχεία που είναι τοποθετημένα έτσι ώστε να ισορροπούν τις δυνάμεις τάσης και συμπίεσης, με αποτέλεσμα μια σταθερή αλλά ευέλικτη δομή.

4. Σύστημα διαχείρισης νερού

4.2 Περίπτερο νερού

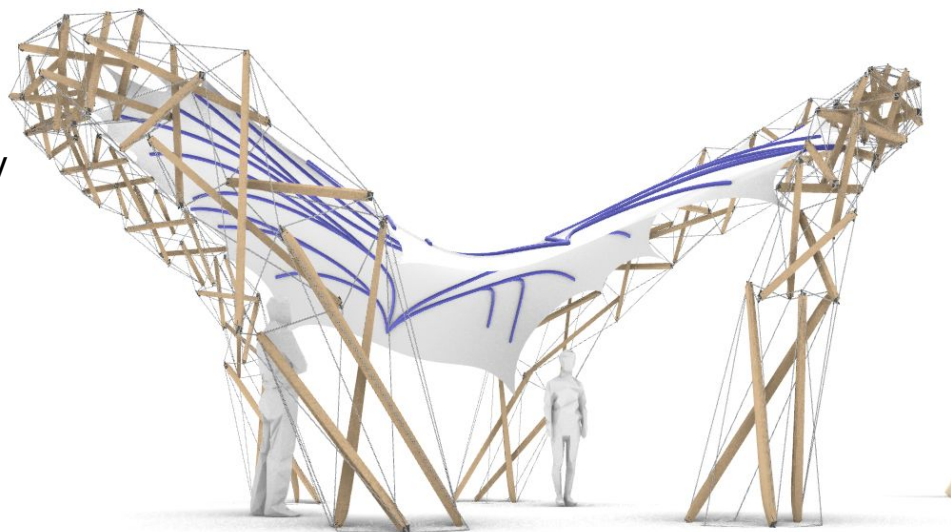
τύπος: Μικρής Κλίμακας Κατασκευές Περιπτέρων

προγραμματιστής: UoP

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως σύστημα διαχείρισης νερού, εξυπηρετώντας σκοπούς όπως σύστημα συλλογής ομίχλης ή συλλεκτής βροχής.

4. Σύστημα διαχείρισης νερού

4.3 Λύση βασισμένη στη φύση για τη διαχείριση του νερού

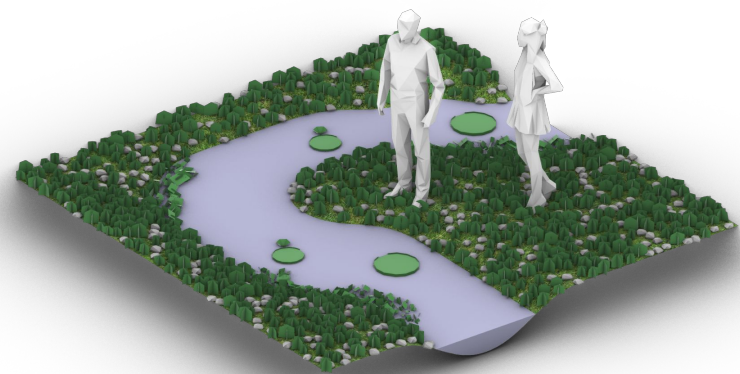
τύπος: Επανενεργοποίηση Ανοιχτών Χώρων μέσω
Λύσεων με Βάση τη Φύση

προγραμματιστής: LAND

που: Μιλάνο, Μπαλίνια

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	○	○



Περιγραφή:

Αυτή η πράσινη λύση σχεδιάζεται να ενσωματώσει το νερό ως κύριο στοιχείο του σχεδιασμού. Η Φυσική Λύση χρησιμοποιεί φυσικές διαδικασίες για τη μεταφορά των υδάτων από τη βροχή ενώ αφαιρεί σωματίδια και ρύπους. Μπορεί επίσης να αποτελέσει λύση για την επαναφόρτιση του υπόγειου νερού. Η λύση σχεδιάστηκε για να ενισχύσει τη σύνδεση της κοινότητας με τη φύση, σύμφωνα με τις αρχές της Ευρωπαϊκής Πράσινης Συμφωνίας.

4. Σύστημα διαχείρισης νερού

4.4 Πράσινος τοίχος για απορρόφηση νερού

τύπος: Ψηφιακά Κατασκευασμένος Λαχανόκηπος

προγραμματιστής: IAAC

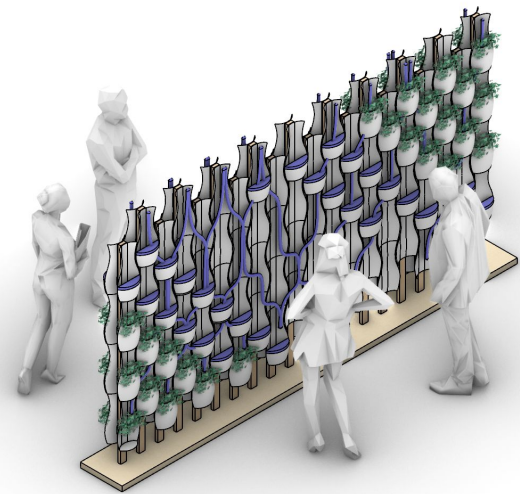
που: Μιλάνο, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	●	○

Περιγραφή:

Η βροχή λειτουργεί ως υδρομεσολαβητής για την καθυστέρηση της εκκένωσης στο αποχετευτικό σύστημα, καθαρίζει το βρόχινο νερό και ευνοεί την εξάτμιση του νερού μέσω των φυτών. Αυτά τα χαρακτηριστικά σταθεροποιούν τα επίπεδα του υπόγειου νερού, μειώνουν το ακριβές φορτίο στο αποχετευτικό σύστημα και μειώνουν τον κίνδυνο πλημμύρας.



5. Χώρος της Κοινότητας

5.1 Πράσινος tensegrity χώρος συνάντησης

τύπος: Πράσινη Εγκατάσταση Tensegrity

προγραμματιστής: UoP & SBA

που: Μιλάνο, Ελευσína

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	●
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	○	○
Εμπειρία	●	●	●	●



Περιγραφή:

Η ελαφριά, αυτο-διατηρούμενη, πράσινη δομή μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως μικρός εξωτερικός χώρος συνάντησης για κοινотικά δρώμενα. Η σχεδίαση tensegrity βασίζεται σε στοιχεία που είναι τοποθετημένα έτσι ώστε να ισορροπούν τις δυνάμεις τάσης και συμπίεσης, με αποτέλεσμα μια σταθερή αλλά ευέλικτη δομή.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.2 Περίπτερο συγκέντρωσης

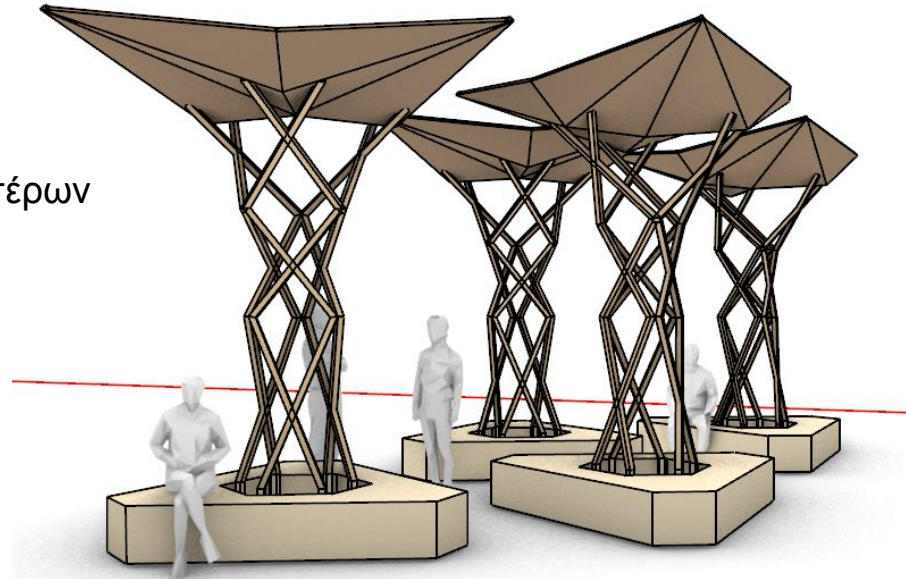
τύπος: Μικρής Κλίμακας Κατασκευές Περιπτέρων

προγραμματιστής: UoP

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	●
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	○	○	○	○
Εμπειρία	●	●	○	○



Περιγραφή:

Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως χώρος συνάντησης της κοινότητας. Η ευελιξία του επιτρέπει εύκολη αναδιάταξη, κάνοντάς το κατάλληλο για διάφορες ρυθμίσεις και προσαρμογή σε μεταβαλλόμενες κλιματικές συνθήκες.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.3 Έπιπλα επιτραπέζιας αντισφαίρισης

τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Ελευσίνα, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



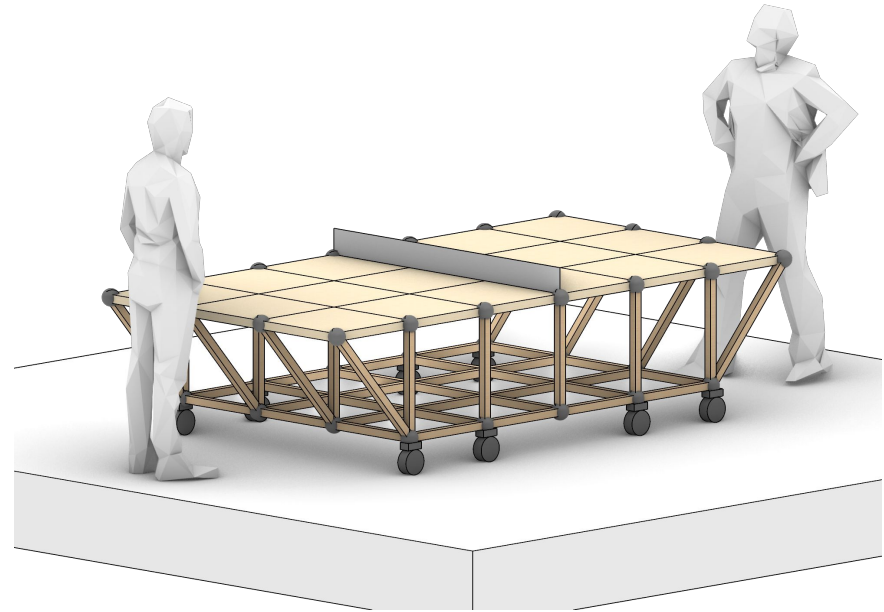
Κοινότητα



Ανθεκτικότητα στην
κλιματική αλλαγή



Εμπειρία



Περιγραφή:

Αυτό το εύκολα κινητό τραπέζι πινγκ-πονγκ μπορεί να τοποθετηθεί σε οποιαδήποτε εξωτερική τοποθεσία βάσει των αναγκών της κοινότητας. Όταν δεν χρησιμοποιείται για πινγκ-πονγκ, λειτουργεί ως έπιπλο εξωτερικής χρήσης.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.4 Έπιπλα σκακιού

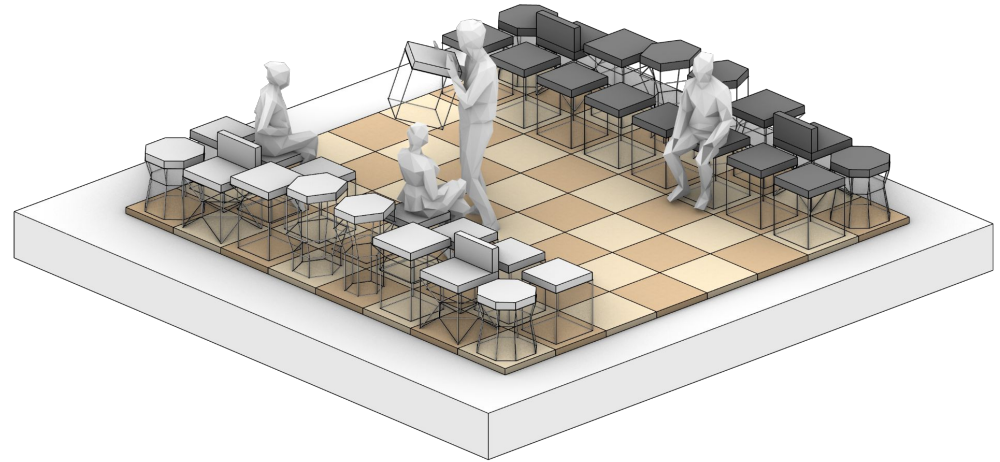
τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Ελευσίνα, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	●
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	○	○	○	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Αυτά τα έπιπλα εξωτερικού χώρου μπορούν να διατεθούν ως ένα τραπέζι σκακιού σε μεγάλο φυσικό μέγεθος από το συνηθισμένο, προσφέροντας μια αναπαραστατική δραστηριότητα για την κοινότητα.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.5 Περίπτερο πολιτιστικών και καλλιτεχνικών εκδηλώσεων

τύπος: Μικρής Κλίμακας Κατασκευές Περιπτέρων

προγραμματιστής: UoP

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



Κοινότητα

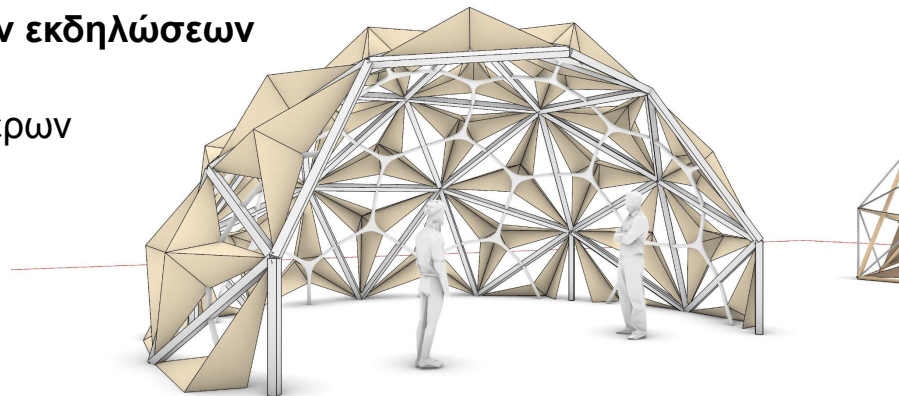


Ανθεκτικότητα στην



κλιματική αλλαγή

Εμπειρία



Περιγραφή:

Το μικρής κλίμακας, ελαφρύ, αναδιαμορφώσιμο και φορητό περίπτερο σχεδιάστηκε για να λειτουργεί ως σκηνή μουσικών εκδηλώσεων. Η ευελιξία του επιτρέπει εύκολη αναδιάταξη, κάνοντάς το κατάλληλο για διάφορες ρυθμίσεις και προσαρμογή σε μεταβαλλόμενες κλιματικές συνθήκες.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.6 Σκηνή μουσικής

τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Ελευσίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



Κοινότητα

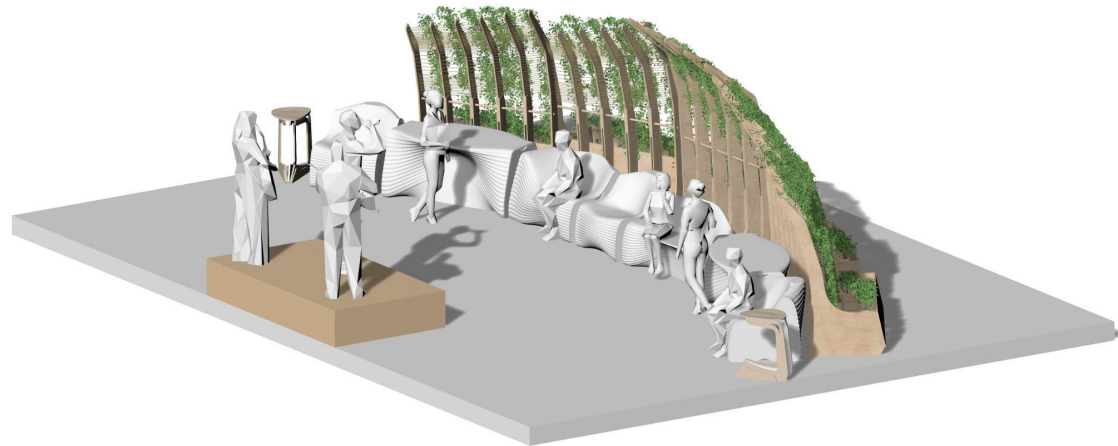


Ανθεκτικότητα στην



κλιματική αλλαγή

Εμπειρία



Περιγραφή:

Αυτά τα έπιπλα εξωτερικού χώρου μπορούν να διαμορφωθούν σε σκηνική διάταξη κατάλληλη για μουσικές και άλλες εκδηλώσεις, ενισχύοντας την ευελιξία του χώρου για κοινοτικά γεγονότα και ψυχαγωγία.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.7 Φορητά παγκάκια και τραπέζια

τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



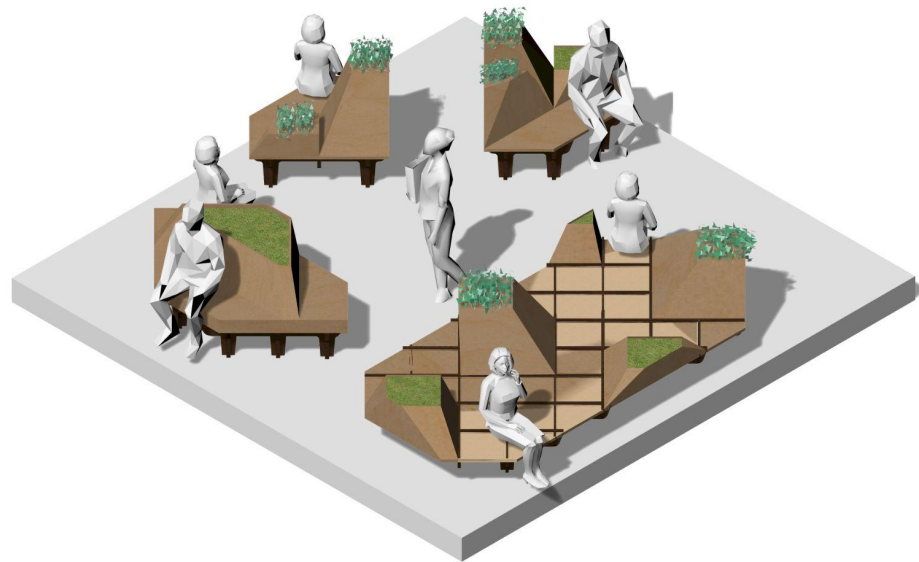
Κοινότητα



Ανθεκτικότητα στην
κλιματική αλλαγή



Εμπειρία



Περιγραφή:

Σχεδιασμένα για ευελιξία, αυτά τα φορητά έπιπλα εξωτερικού χώρου προσφέρουν πολλαπλές λειτουργικές επιλογές, λειτουργώντας ως παγκάκι ανάγνωσης ή ως εξωτερικός χώρος εργασίας για απομακρυσμένους εργαζομένους.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.8 Φορητή κουζίνα και μπαρ

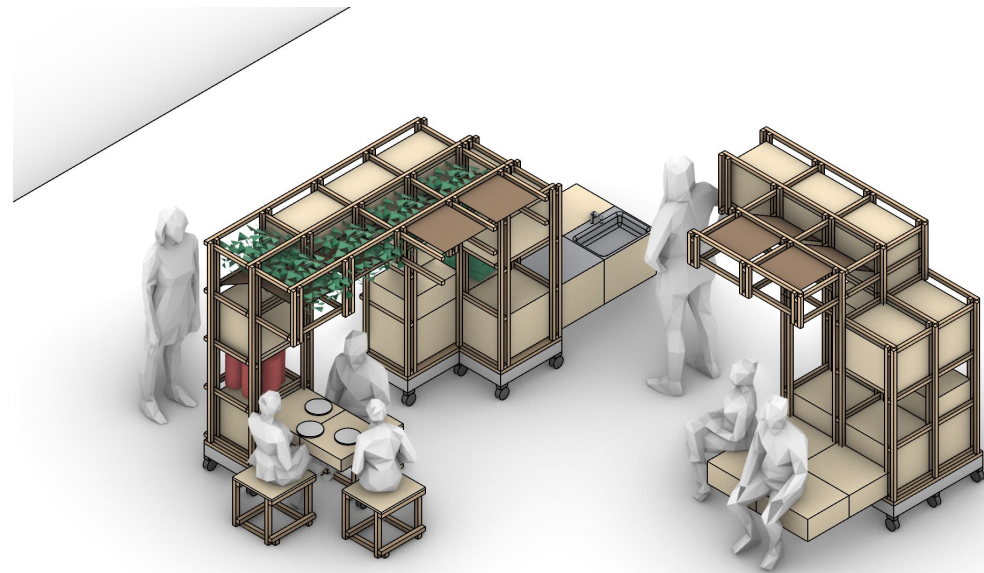
τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	●
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Αυτή η φορητή ελαφριά δομή λειτουργεί ως εξωτερική κοινοτική κουζίνα και μπαρ. Η ευέλικτη διάταξη και λειτουργικότητά της την καθιστούν ιδανικό χώρο για κοινοτικές συγκεντρώσεις και εκδηλώσεις.

5. Χώρος της Κοινότητας

5.9 Φορητή Αγορά

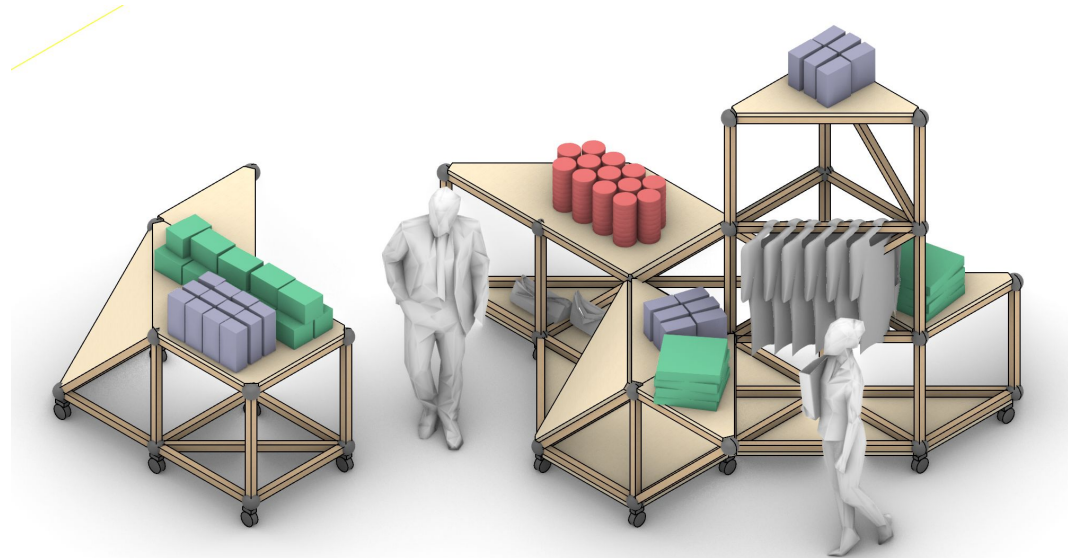
τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	●	●
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Σχεδιασμένη όχι μόνο για υπαίθριες αγορές, αυτή η φορητή κατασκευή από τραπέζια και πάγκους μπορεί να μετατραπεί σε κοινοτικά έπιπλα για συγκεντρώσεις μεταξύ των ημερών λειτουργίας της αγοράς.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.1 Αισθητηριακός πράσινος τοίχος

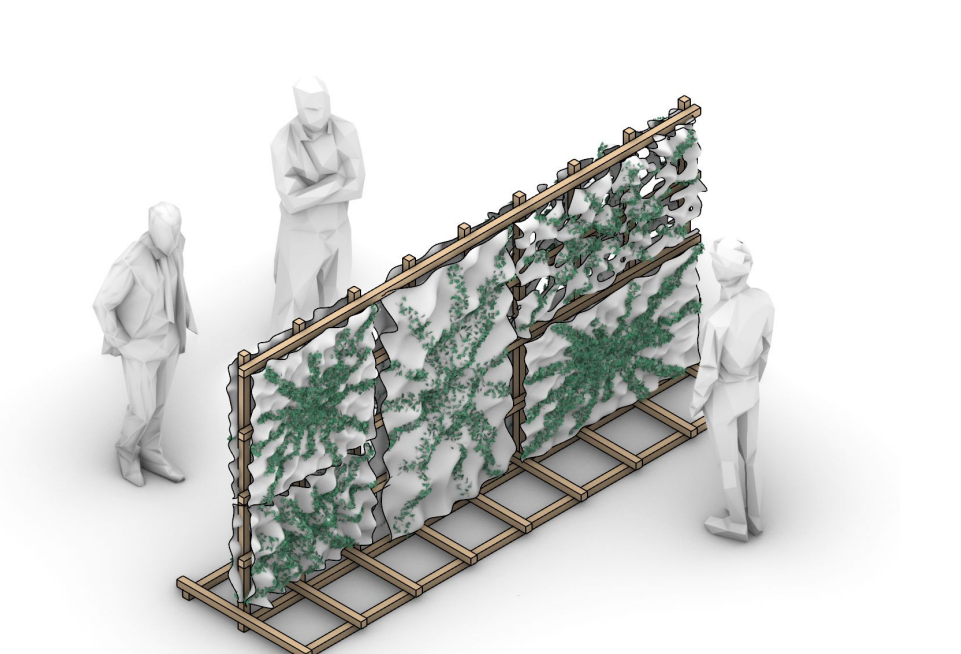
τύπος: Ψηφιακά Κατασκευασμένος Λαχανόκηπος

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	○
Εμπειρία	●	●	●	●



Περιγραφο

Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές παραγωγής, αυτό το καινοτόμο πράσινο αρθρωτό σύστημα λειτουργεί ως αισθητηριακός κήπος, διεγείροντας την όραση, την ακοή, την αφή, τη γεύση και την όσφρηση μέσω ποικίλων φυτών και εντόμων. Ο κατακόρυφος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος μπορεί να μην είναι εφικτός.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.2 Αισθητηριακός κήπος

τύπος: Επανενεργοποίηση Ανοιχτών Χώρων μέσω
Λύσεων με Βάση τη Φύση

προγραμματιστής: LAND

που: Μιλάνο, Μπαλίνια

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	○
Εμπειρία	●	●	●	●



Περιγραφή:

Ο αισθητηριακός κήπος είναι μια πράσινη λύση για τη διέγερση της όρασης, της ακοής, της αφής, της γεύσης και της όσφρησης μέσω ποικίλων φυτών και εντόμων. Στοχεύει στην ενίσχυση της σύνδεσης της κοινότητας με τη φύση, με θετικές επιδράσεις στο περιβάλλον και την ψυχοσωματική υγεία των πολιτών. Επιπλέον, αποτελεί ένα εργαλείο για την εκπαίδευση στη βιοποικιλότητα και την ανάπτυξη επιστημονικής έρευνας.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.3 Τοίχος ξενοδοχείου για έντομα

τύπος: Ψηφιακά Κατασκευασμένος Λαχανόκηπος

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή.

Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές παραγωγής, αυτό το καινοτόμο πράσινο αρθρωτό σύστημα λειτουργεί ως ξενοδοχείο εντόμων, παρέχοντας ένα ενδιαίτημα που υποστηρίζει τη βιοποικιλότητα. Ο κατακόρυφος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος μπορεί να μην είναι πρακτικός.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.4 Γραμμικό ξενοδοχείο εντόμων

τύπος: Επανενεργοποίηση Ανοιχτών Χώρων μέσω
Λύσεων με Βάση τη Φύση

προγραμματιστής: LAND

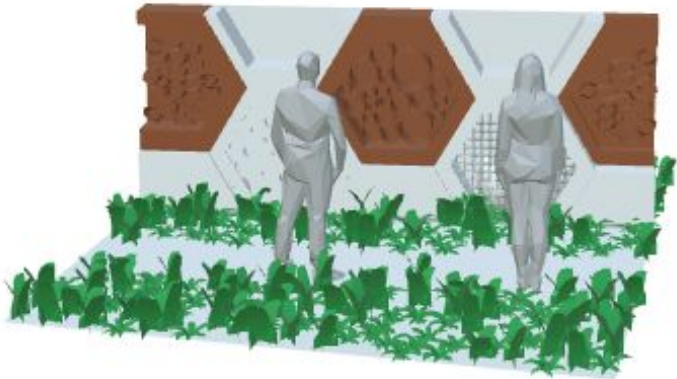
που: Μιλάνο, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	●	○

Περιγραφή:

Αυτό το γραμμικό ξενοδοχείο εντόμων προσφέρει ένα ενδιαίτημα για είδη επικονιαστών που υποστηρίζουν τη βιοποικιλότητα και ενισχύει τη σύνδεση της κοινότητας με τη φύση. Ως Λύση με Βάση τη Φύση, ευθυγραμμίζεται άμεσα και συμβάλλει στην Ευρωπαϊκή Πράσινη Συμφωνία σύμφωνα με την αρχή της προώθησης της βιοποικιλότητας για την πανίδα και τη χλωρίδα στον χώρο.



6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.5 Κήπος επικονιαστών

τύπος: Επανενεργοποίηση Ανοιχτών Χώρων μέσω
Λύσεων με Βάση τη Φύση

προγραμματιστής: LAND

που: Μιλάνο, Μπαλίνια

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	○	○
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	●
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Με διάφορα φυτά επικονιαστών, αυτός ο κήπος προσφέρει ένα ενδιαίτημα που υποστηρίζει τη βιοποικιλότητα και ενισχύει τη γνώση της κοινότητας για τη βιοποικιλότητα και τη σύνδεση των πολιτών με τη φύση. Ως Λύση με Βάση τη Φύση, ευθυγραμμίζεται άμεσα και συμβάλλει στην Ευρωπαϊκή Πράσινη Συμφωνία σύμφωνα με την αρχή της προώθησης της βιοποικιλότητας για την πανίδα και τη χλωρίδα στον χώρο, χρησιμοποιώντας τοπικά υλικά.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.6 Κάθετη φάρμα τροφίμων

τύπος: Ψηφιακά Κατασκευασμένος Λαχανόκηπος

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



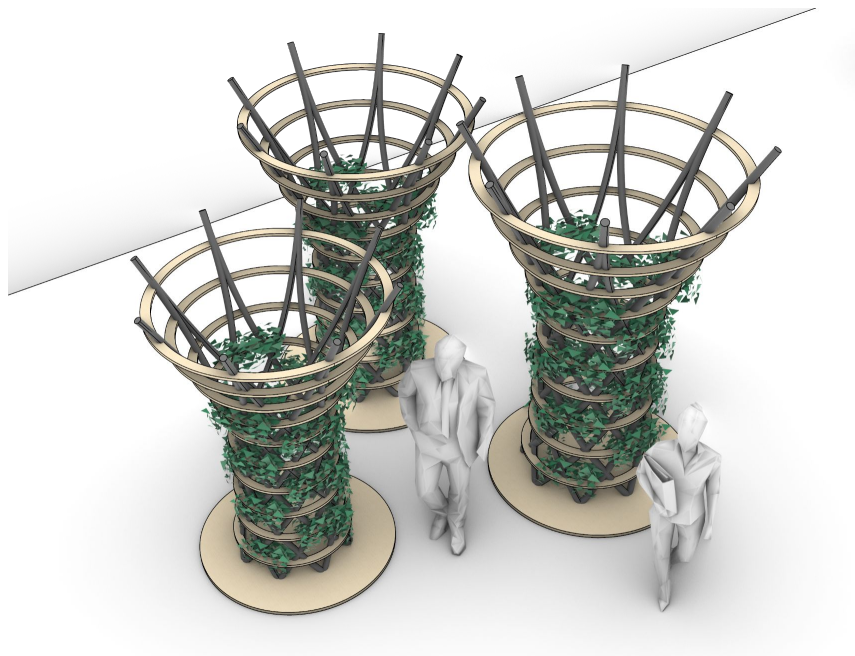
Κοινότητα



Ανθεκτικότητα στην
κλιματική αλλαγή



Εμπειρία



Περιγραφή:

Κατασκευασμένο με προηγμένες τεχνικές παραγωγής, αυτό το καινοτόμο πράσινο αρθρωτό σύστημα λειτουργεί ως λαχανόκηπος, προσφέροντας μια πηγή βρώσιμων φυτών για την κοινότητα και προάγοντας έναν αυτοσυντηρούμενο τρόπο ζωής. Ο κατακόρυφος σχεδιασμός του επιτρέπει την εγκατάσταση σε περιοχές όπου ένας παραδοσιακός κήπος μπορεί να μην είναι πρακτικός.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.7 Μικροσκοπικό δάσος

τύπος: Επανενεργοποίηση Ανοιχτών Χώρων μέσω Λύσεων με Βάση τη Φύση

προγραμματιστής: LAND

που: Μιλάνο, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός



Κοινότητα



Ανθεκτικότητα στην
κλιματική αλλαγή



Εμπειρία



Περιγραφή:

Αυτή η πράσινη σχεδιαστική λύση είναι ένα μικροσκοπικό δάσος, που προωθεί τη βιοποικιλότητα σε μικρό χώρο και εισάγει φυσικά στοιχεία σε αστικές περιοχές, με θετικές επιδράσεις στο περιβάλλον και την ψυχοσωματική υγεία των πολιτών. Στοχεύει να αποτελέσει κινητήρια δύναμη για μια νέα προσέγγιση στους χώρους πρασίνου της πόλης που μιμείται τις φυσικές διαδικασίες για καλύτερη διαχείριση των πράσινων χώρων. Επιπλέον, είναι ένα εργαλείο για την εκπαίδευση στη βιοποικιλότητα και την ανάπτυξη επιστημονικής έρευνας.

6. Σύστημα βιοποικιλότητας

6.8 Φορητός κήπος

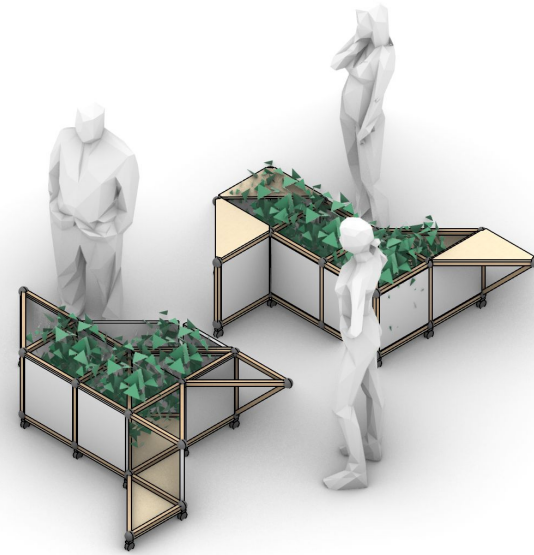
τύπος: Αστικά Κινητά Έπιπλα

προγραμματιστής: IAAC

που: Μιλάνο, Ελευσίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	○	○	○
Κοινότητα	●	●	●	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	●	●	○
Εμπειρία	●	●	●	○



Περιγραφή:

Ο κινητός κήπος είναι σχεδιασμένος να είναι εξαιρετικά ευέλικτος. Είναι φορητός και μπορεί εύκολα να τοποθετηθεί σε διαφορετικές περιοχές του χώρου, ανάλογα με το πού χρειάζεται και ποιες συνθήκες είναι καλύτερες για τα φυτά.

7. Εμβυθιστικός ψηφιακός χώρος

7.1 Εικονική έκθεση

τύπος: Αρχαία Εικονικών Εκθέσεων

προγραμματιστής: THINGS & UoP

που: Ελευσίνη, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	●	●
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	●	●



Περιγραφή

Η εικονική έκθεση εξασφαλίζει εύκολη προσβασιμότητα και ένταξη για απομακρυσμένα ακροατήρια που ενδιαφέρονται να εξερευνήσουν την τοπική πολιτιστική κληρονομιά. Καθώς τα άτομα περιηγούνται στο εικονικό περιβάλλον, μπορούν να ανακαλύψουν διάφορες πτυχές του χώρου κληρονομιάς, να έχουν πρόσβαση σε επιπλέον περιεχόμενο όπως ήχους και μουσικά βίντεο, και να συνδεθούν με αρχαία από άλλους χώρους κληρονομιάς. Οι εμπλουτισμένες πληροφορίες όχι μόνο εμβυθίζουν τους ανθρώπους στον εικονικό κόσμο, αλλά προσφέρουν επίσης επιπλέον λεπτομέρειες για όσους συμμετέχουν με φυσική παρουσία.

7. Εμβυθιστικός ψηφιακός χώρος

7.2 Χαρτογράφηση βιντεοπροβολής

τύπος: Προβολή Χαρτογράφησης σε Κινητικές Επιφάνειες

προγραμματιστής: THINGS & UoP

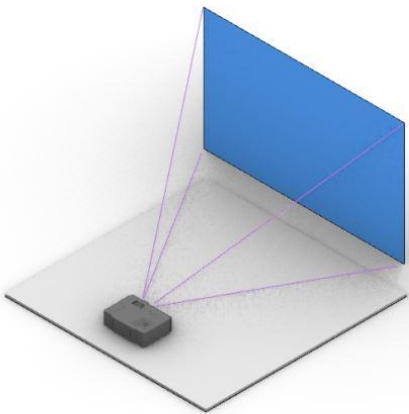
που: Ελευσίνα, Μπαλίνα

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	●	●
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	●	●

Περιγραφή:

Η χαρτογράφηση προβολής είναι ένα εργαλείο που βοηθά τους επισκέπτες να συμμετέχουν και να εμβυθίζονται στον φυσικό χώρο. Το θέμα της προβολής συνδέεται άρρηκτα με την τοπική κοινότητα και ιστορία.



7. Εμβυθιστικός ψηφιακός χώρος

7.3 Διαδραστική εμπειρία επαυξημένης πραγματικότητας

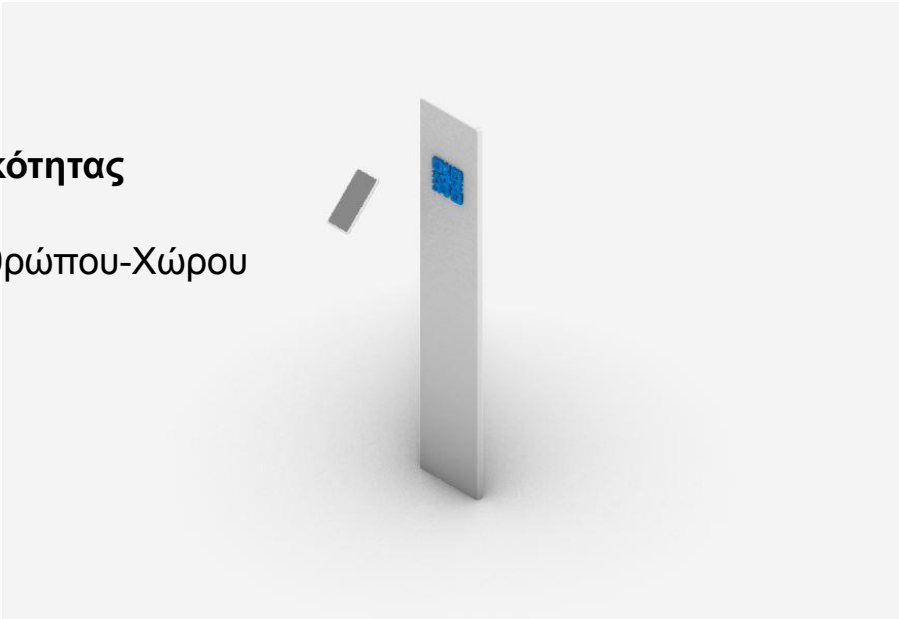
τύπος: Εμπλουτισμένη με AR Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Χώρου

προγραμματιστής: THINGS

που: Ελευσίνα, Μπαλίνα, Μιλάνο

Βαθμός Επίδρασης:

Πολιτισμός	●	●	●	●
Κοινότητα	●	●	○	○
Ανθεκτικότητα στην κλιματική αλλαγή	●	○	○	○
Εμπειρία	●	●	●	●



Περιγραφή:

Η διαδραστική επαυξημένη πραγματικότητα (AR) εμπλουτίζει τις πληροφορίες που είναι προσβάσιμες στο κοινό που παρίσταται αυτοπροσώπως. Αυτή η ενίσχυση ενεργοποιείται με την σάρωση ενός κωδικού QR, ο οποίος μπορεί είτε να ενσωματώσει απευθείας επαυξημένες πληροφορίες είτε να ανακατευθύνει τους χρήστες σε ήχους, μουσική ή λίστες αναπαραγωγής.